

REGIONE AUTONOMA FRIULI VENEZIA GIULIA
COMUNE DI CORMONS

P.E.B.A.

Piano per l'Eliminazione delle Barriere Architettoniche

SCHEDE DI ANALISI

Gruppo di lavoro
Emma Taverna architetto
Filippo Cargnello architetto



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

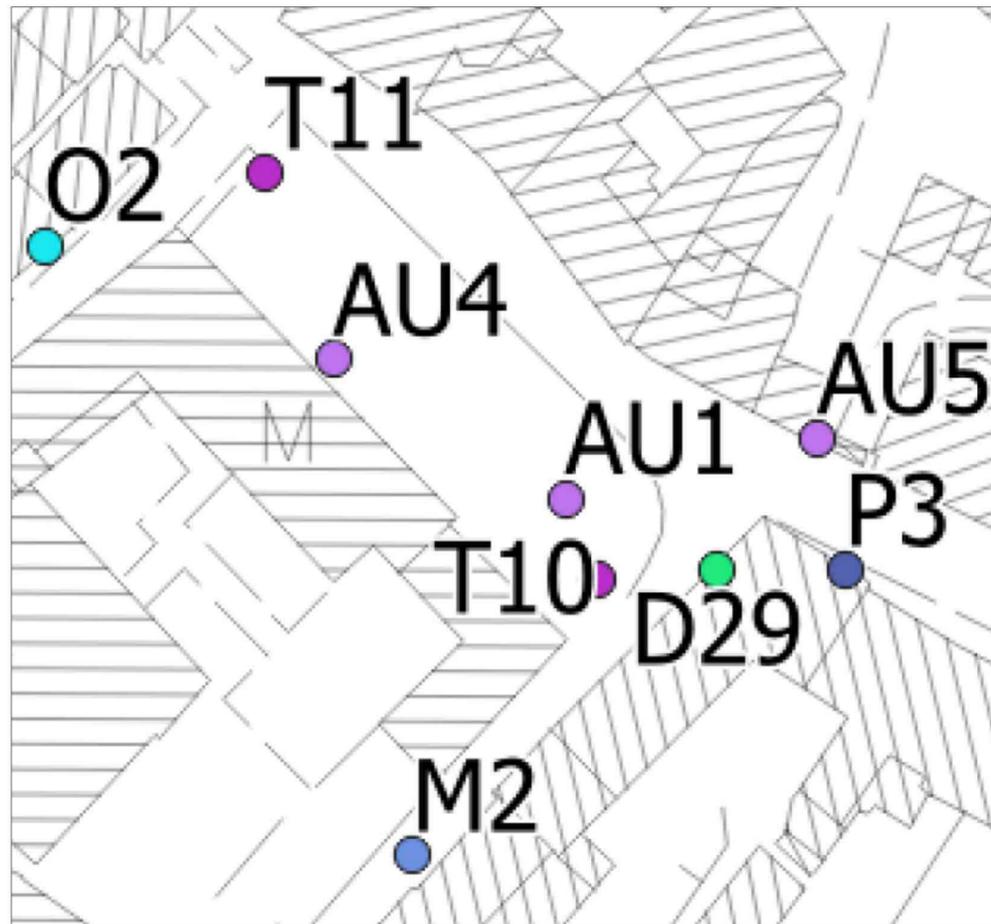
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

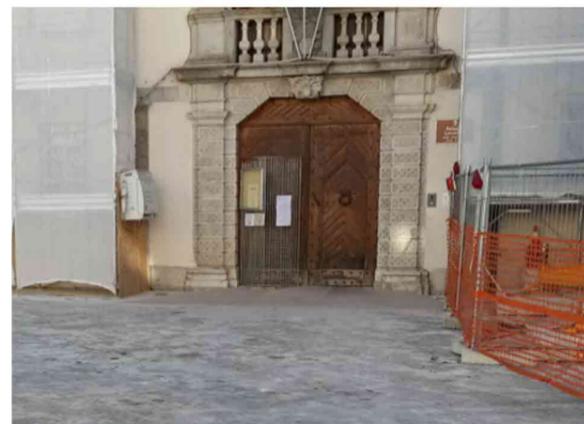
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Si rileva che nella piazza presenta alcuni ostacoli, dovuti all'arredo urbano, e rappresentati da un portabici che intralcia il passaggio, dalle panchine in pietra "non inclusive" e dalla mancanza di indicazioni / cartellonistica facilmente fruibile da tutti.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

Note:
scuri residenze private a cm 90 direttamente sul marciapiede.
Elemento in pietra spigolo sporgente sede municipio

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

Note:
manca attraversamento pedonale

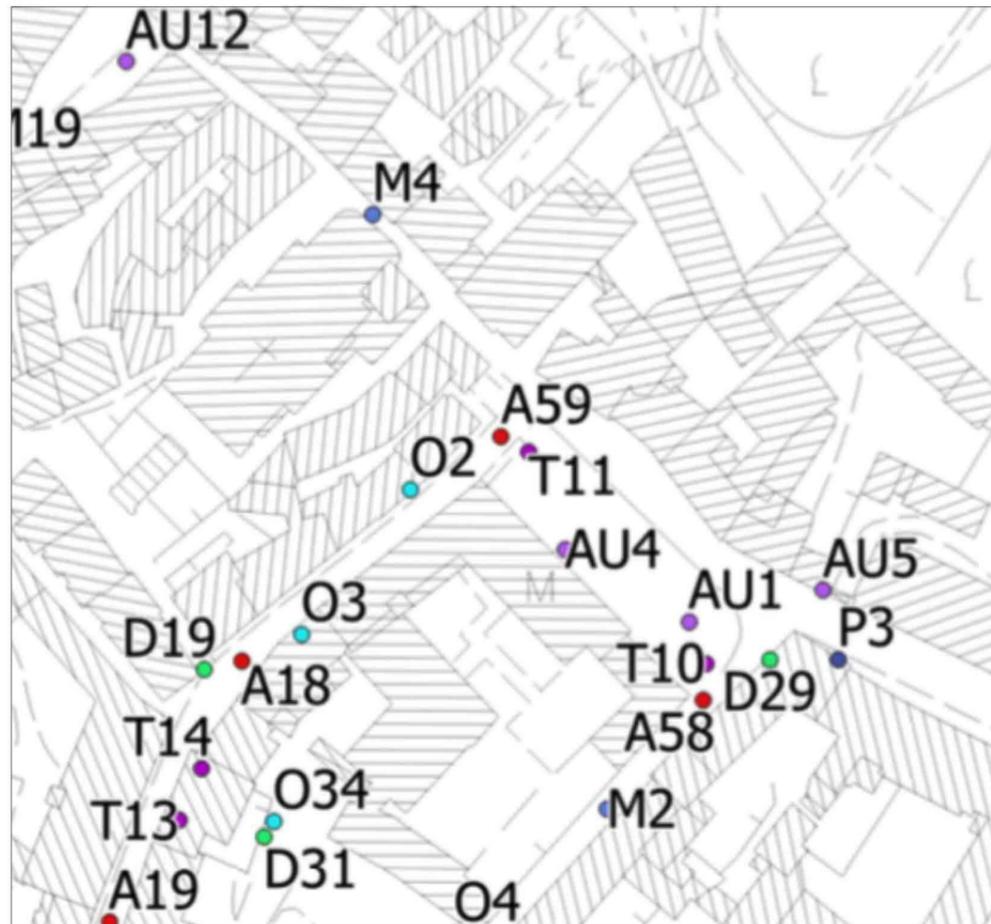
5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
ingresso secondario uffici comunali

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

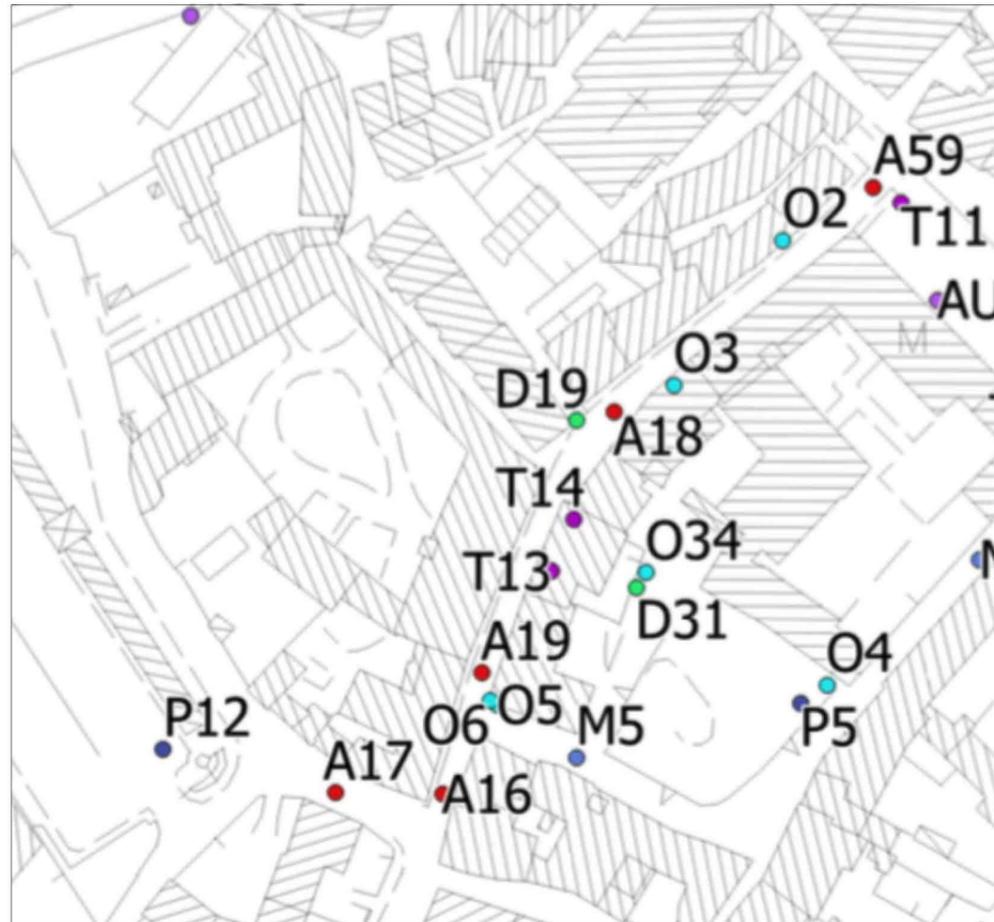
DESCRIZIONE

Via Matteotti presenta numerose criticità dovute alla mancanza di segnaletica di indicazione e orientamento. Percorso con ostacoli dovuti a elementi edilizi agli ingressi delle abitazioni private. Le criticità O2 e O3 sono ostacoli di non risoluzione in quanto elementi fissi degli edifici (scuri finestre che si aprono direttamente sul passaggio pedonale). Attraversamento pedonale non presente.





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input checked="" type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/> Note: manca attraversamento pedonale	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input checked="" type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/> Note: ingresso alla biblioteca comunale	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	--	---	---	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

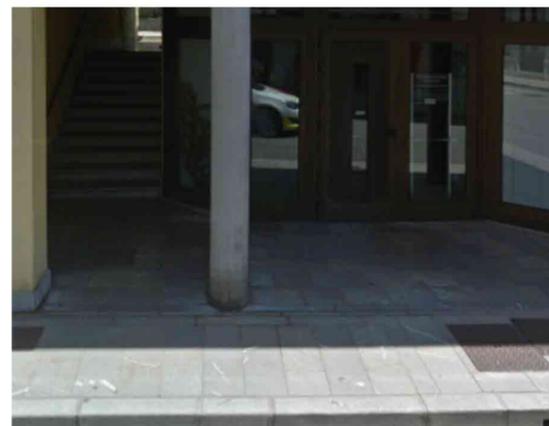
LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'ingresso alla biblioteca comunale presenta criticità dovute alla mancanza di segnaletica di indicazione e orientamento, mancanza di segnaletica tattilo plantare per scalinata, non risultano stalli riservati lungo via Matteotti, non è presente un attraversamento pedonale.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro
- Note:
presenza di ostacoli dovuti a cassonetti dei rifiuti

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

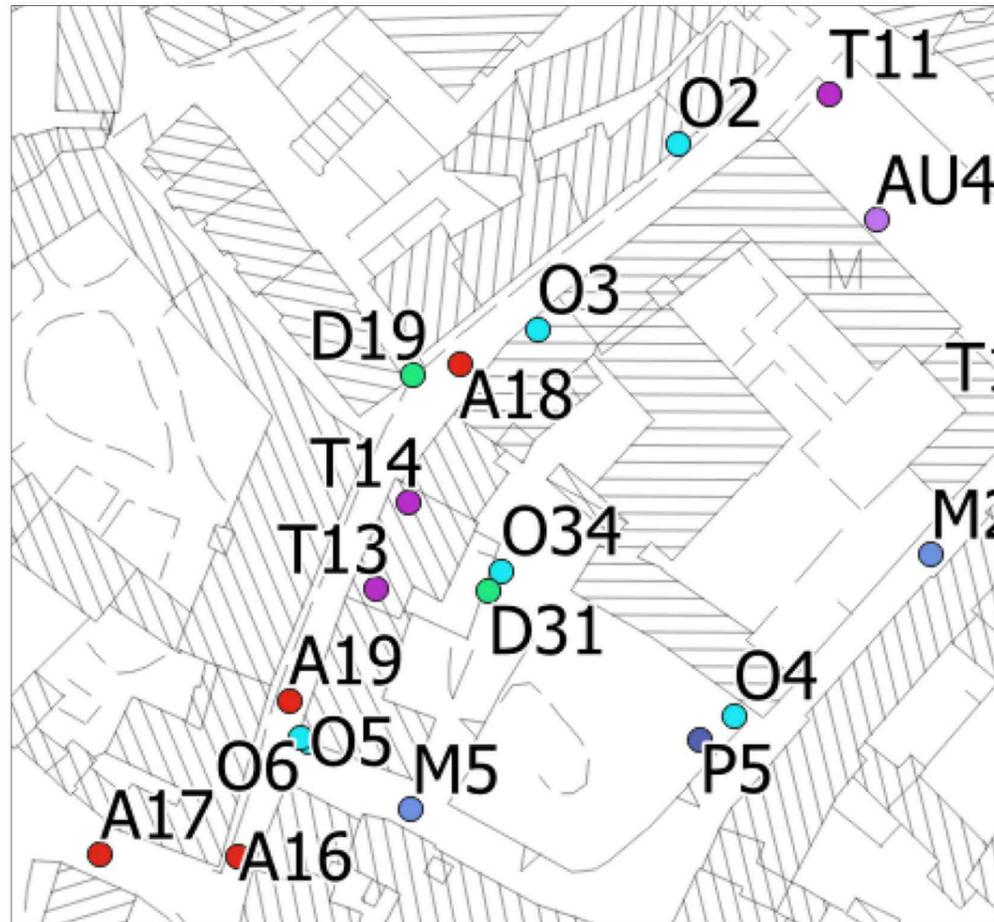
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

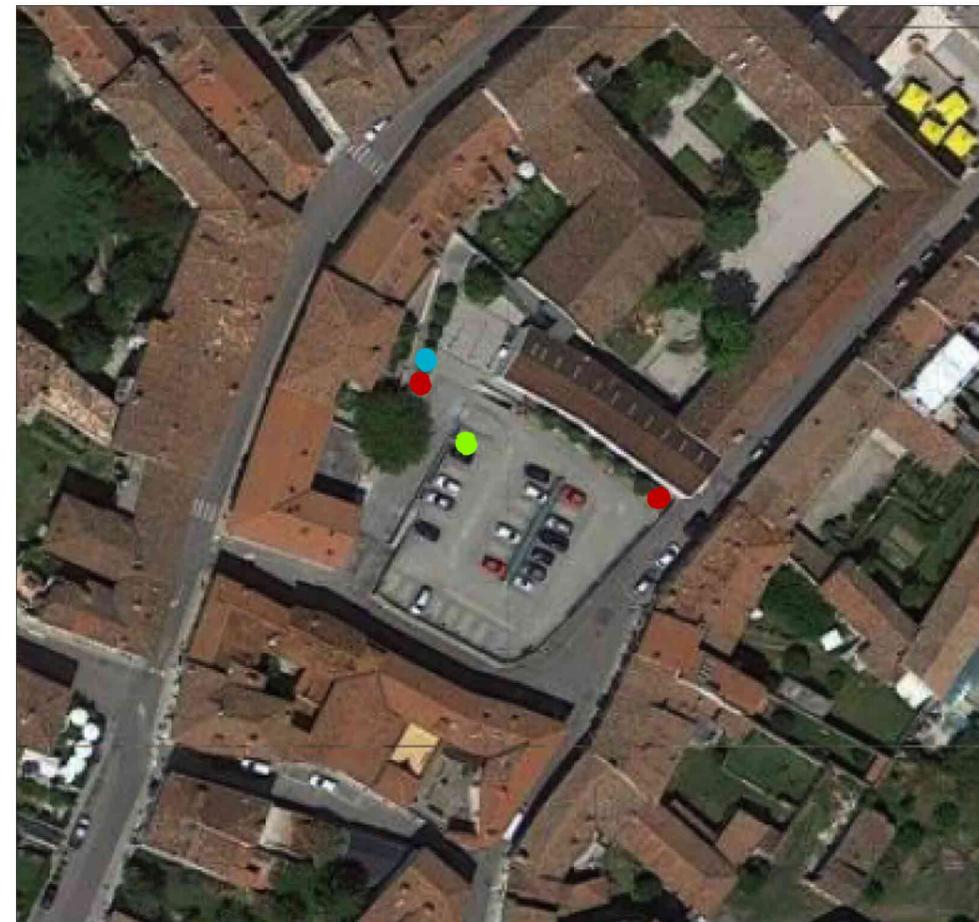
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Alla biblioteca comunale è possibile accedere anche dal parcheggio di via Imbriani dove ci sono gli stalli dedicati. Tuttavia si rileva che gli stalli riservati non sono adeguati e essendo localizzati distanti dagli ingressi sia della biblioteca che della Sala civica risulta molto complicato raggiungerli anche in quanto manca la segnaletica tattilo plantare. Inoltre risulta difficoltoso raggiungere l'ingresso secondario in quanto l'accesso presenta una rampa con forte dislivello maggiore dell'8% e una strettoia con pavimentazione sconnessa e ostacolo. Anche il percorso pedonale da via Nazario Sauro risulta difficile in quanto si rileva un elemento d'ostacolo che restringe notevolmente il passaggio.

Parcheggio biblioteca

AMBITO 01



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

Note:
presenza di ostacoli dovuti a cassonetti dei rifiuti e a segnaletica verticale

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

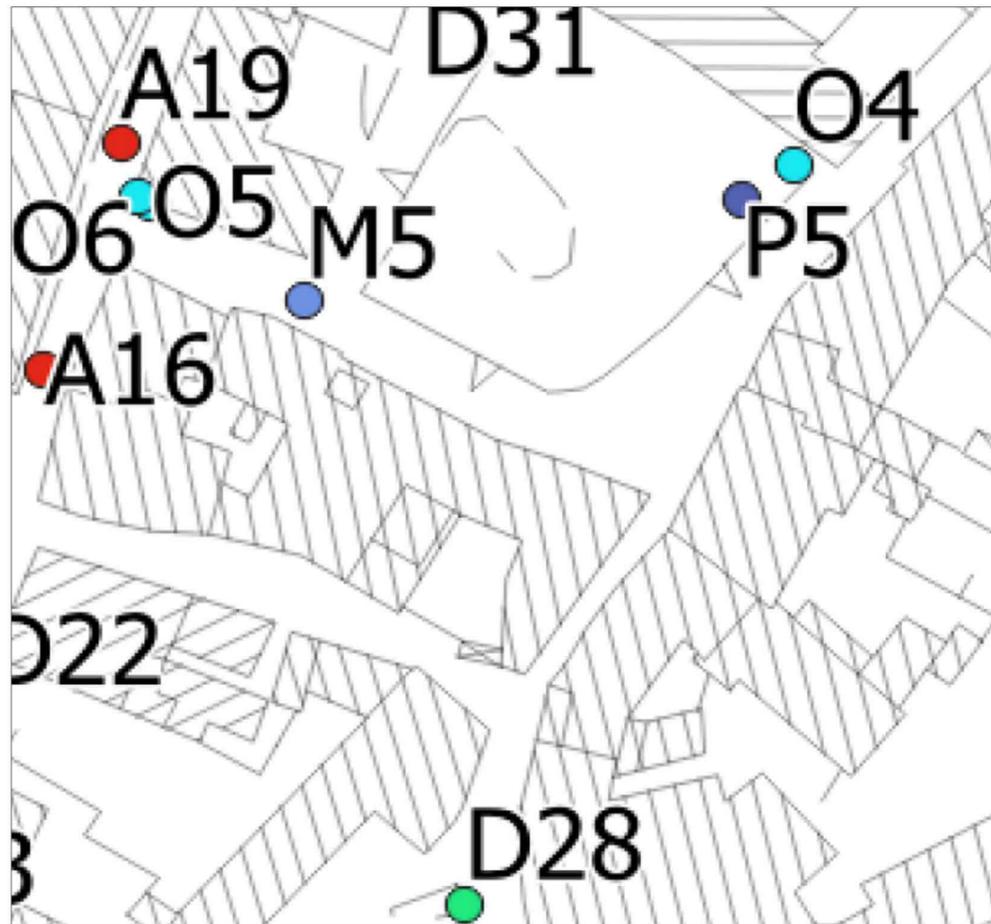
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Via Imbriani risulta di difficile accesso in quanto i marciapiedi risultano stretti (cm 77) e la pavimentazione risulta sconnessa a causa del materiale utilizzato. Manca attraversamento pedonale.



**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

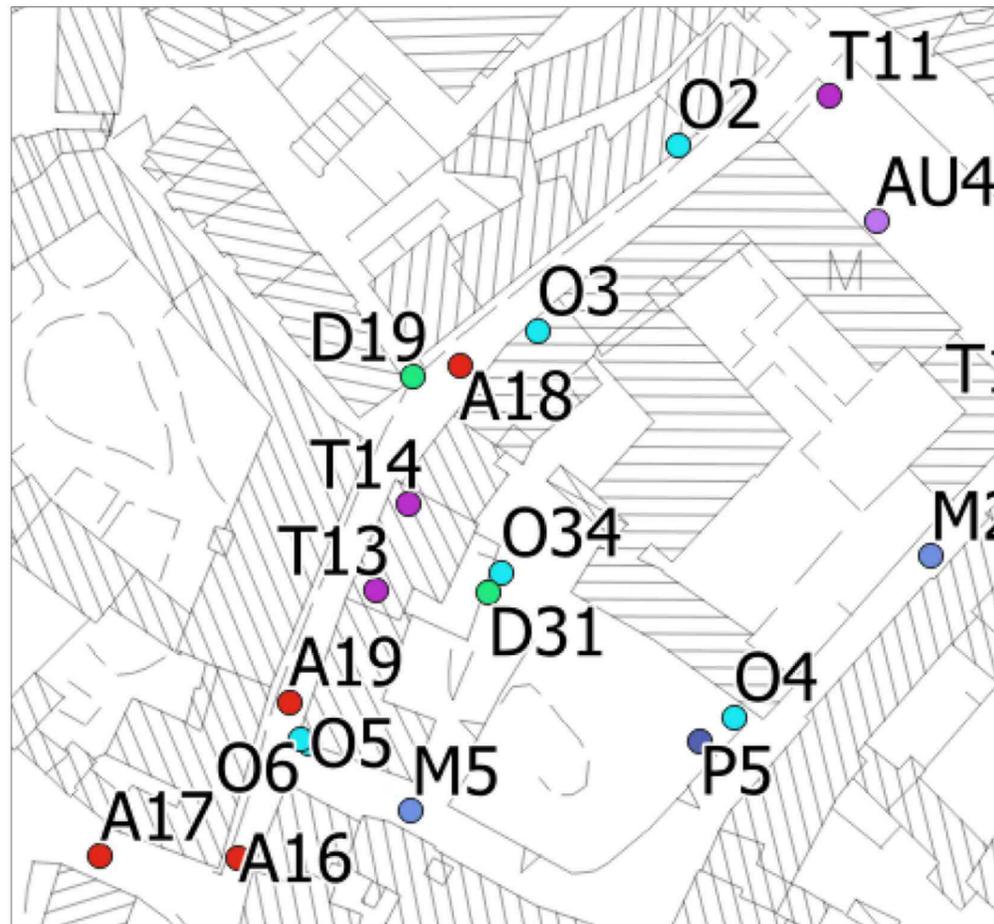
Note:
 manca attraversamento con via Imbriani

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Percorso con ostacoli dovuti ad elementi edilizi, agli ingressi dei negozi e ai chiusini non a raso rispetto alla pavimentazione. Inoltre manca completamente la segnalazione tattile plantare per attraversamento pedonale.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

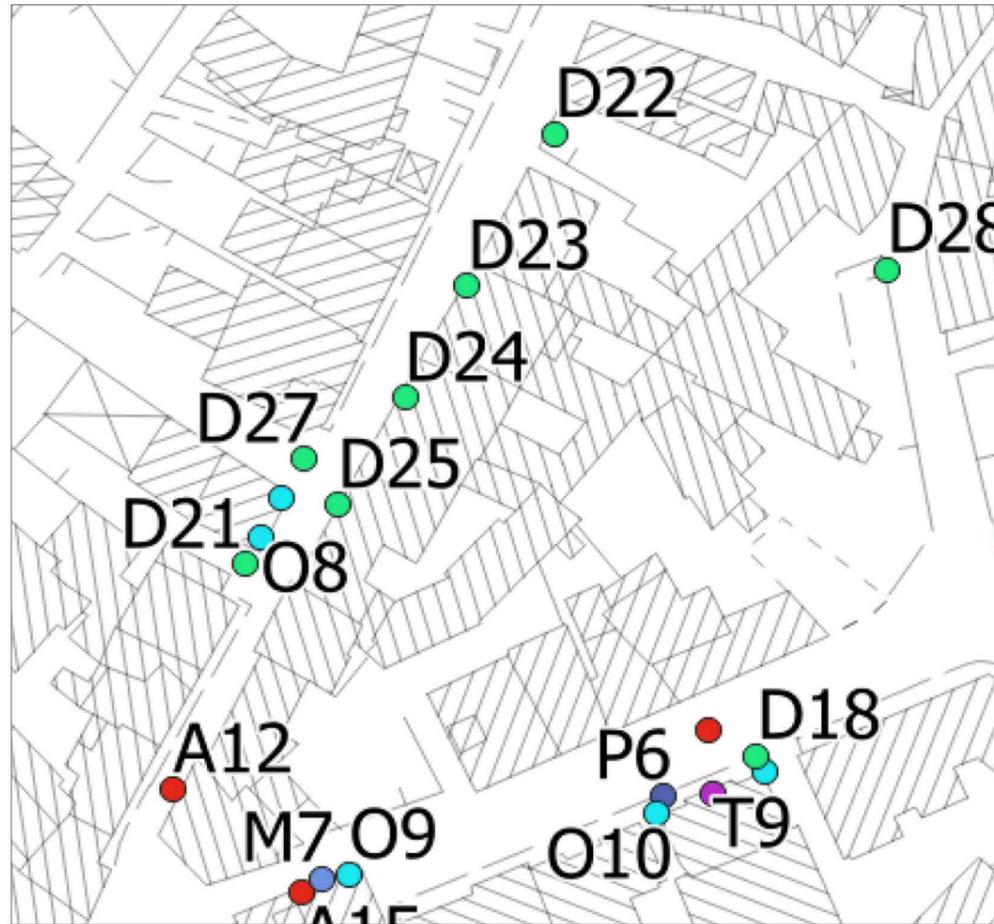
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

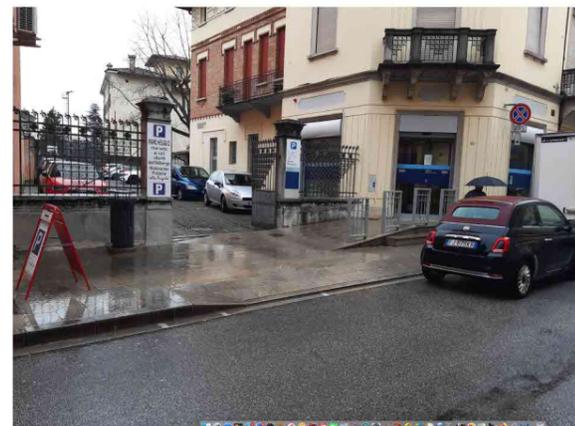
LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Percorso con ostacoli dovuti a elementi edilizi degli ingressi dei negozi e al restringimento del marciapiede dovuto ai passi carrai. Inoltre manca completamente la segnalazione tattilo plantare per gli attraversamenti pedonali.

**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

Note:
 scuri di finestre e negozi e residenze a cm 90 dal marciapiede.

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

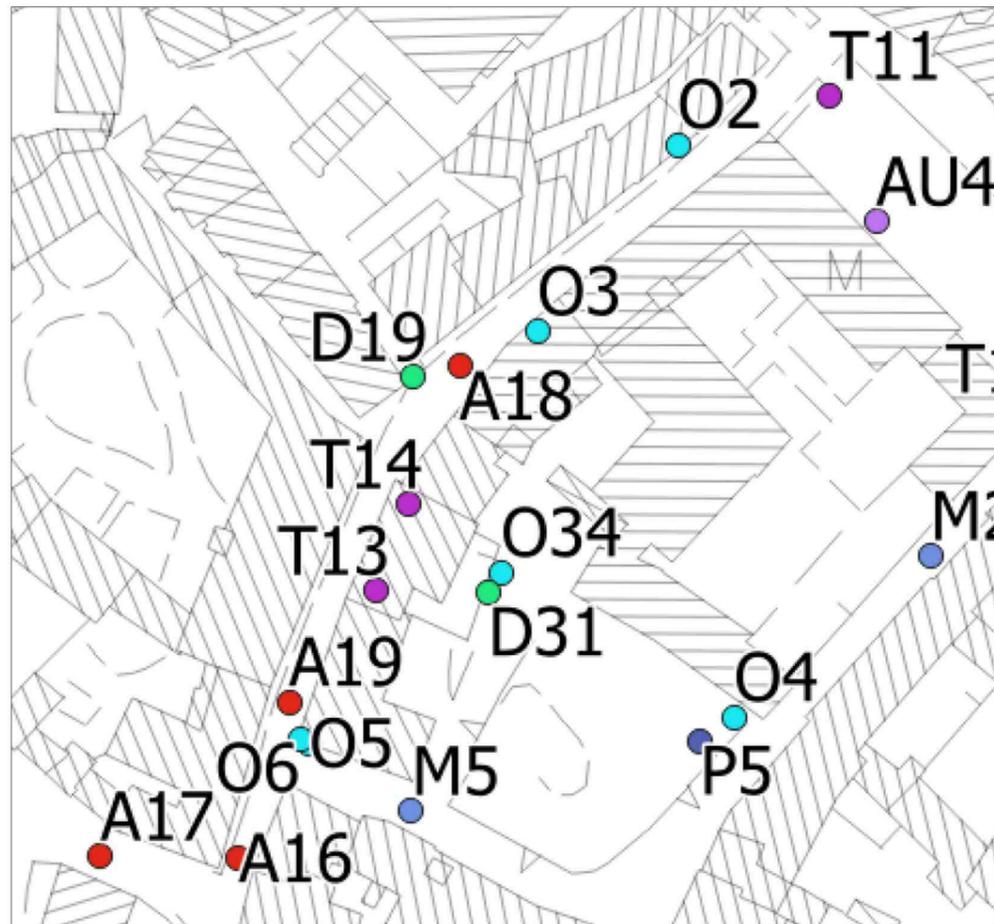
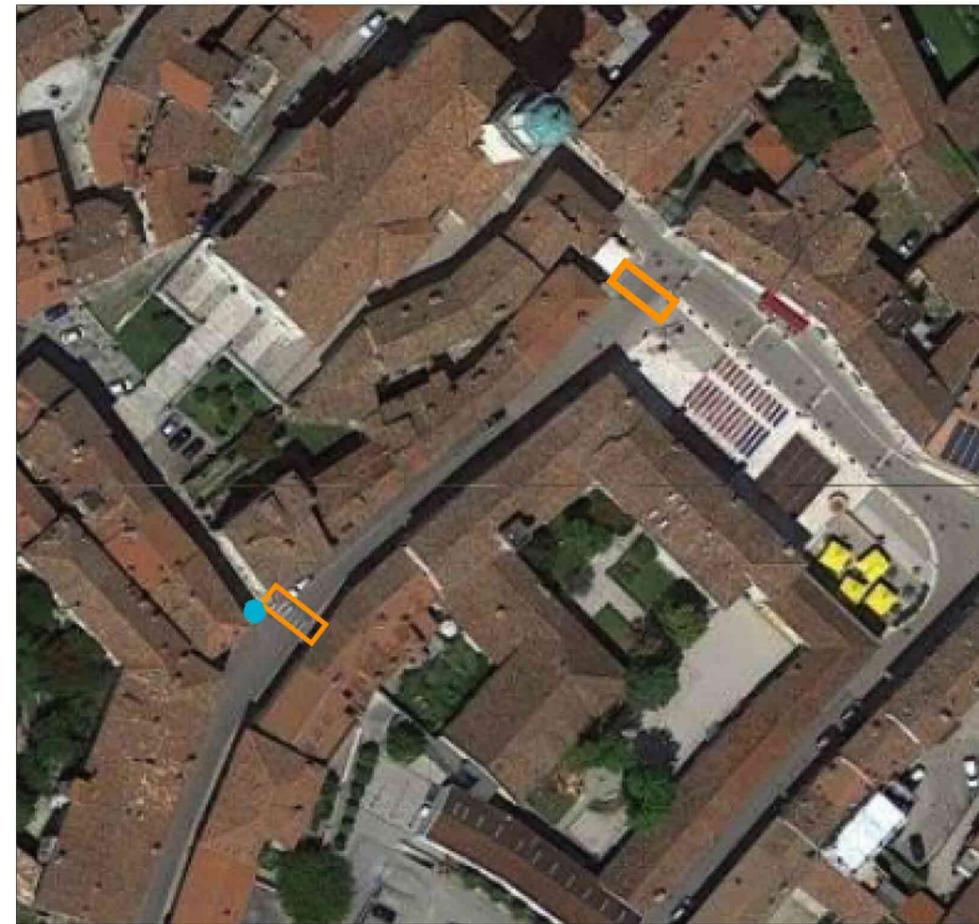
5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 ingresso secondario uffici comunali

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

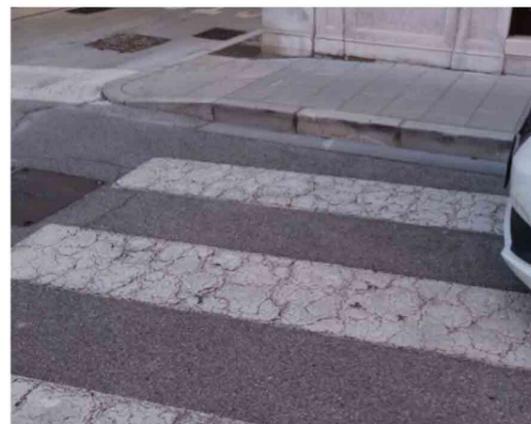
- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Via Matteotti è una zona 30 e presenta numerose criticità dovute alla mancanza di segnaletica pododattiledi indicazione e orientamento. Percorso con ostacoli dovuti a elementi edilizi delle abitazioni private e dei negozi.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

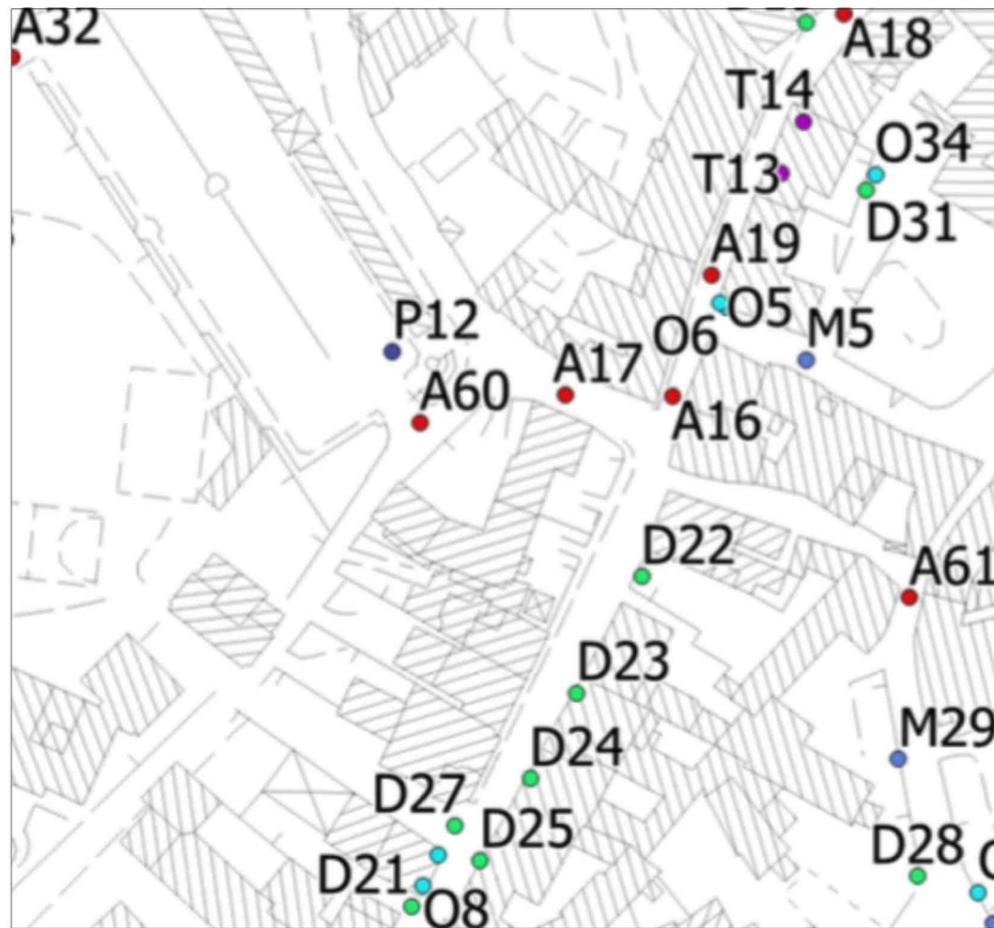
Note:
attraversamento pedonale non adeguato

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Attraversamento pedonale su via Cancelleria vecchia non è adeguato, marciapiede non raccordato con piano stradale e mancanza di segnalazione podotattile, mentre su via Pozzetto non è presente. Gli stalli per i disabili sono correttamente progettati, tuttavia a risulta difficile il collegamento con i marciapiedi.



via Pozzetto via Cancelleria
Vecchia parcheggio **TRATTO 1**

AMBITO 01



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

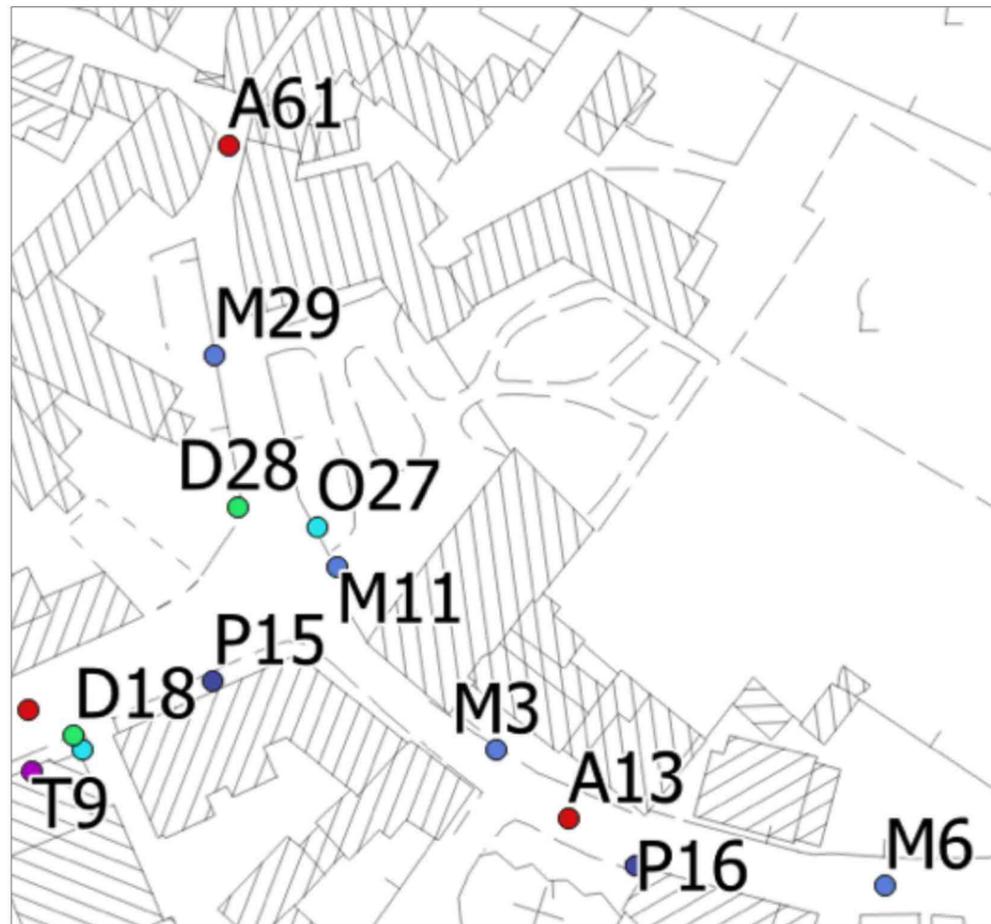
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

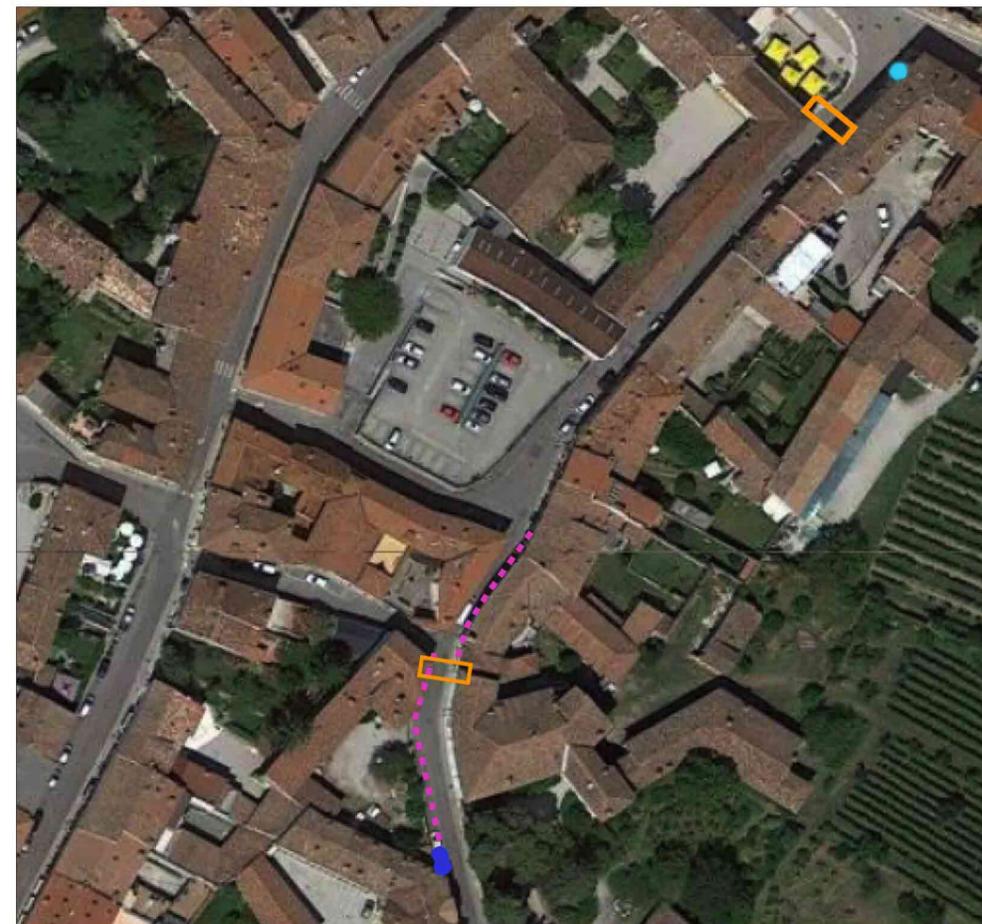
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Su tutto il lato sinistro il marciapiede si interrompe improvvisamente. Si segnala la presenza di un tombino non conforme. Non è presente un attraversamento pedonale conforme. Le criticità M11 e O27 attualmente non sono di facile risoluzione in quanto riguardano gli accessi alle abitazione private che creano un ostacolo alla fruizione del marciapiede stesso.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

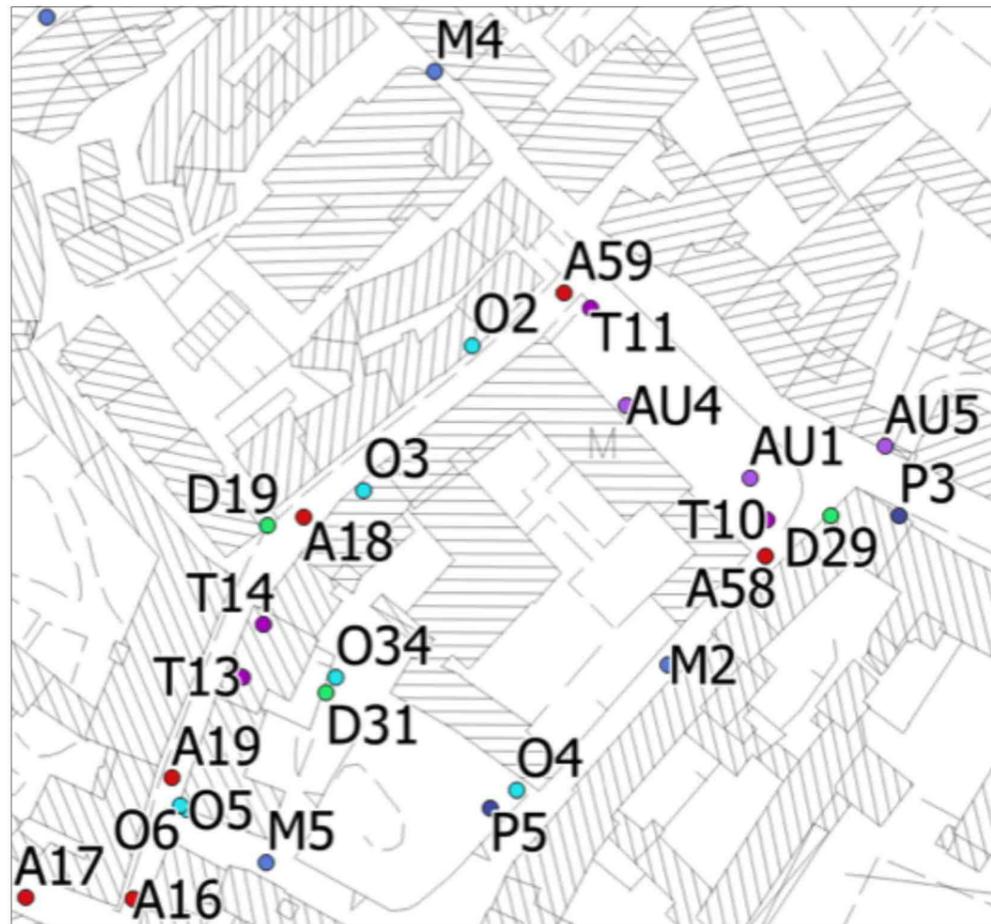
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

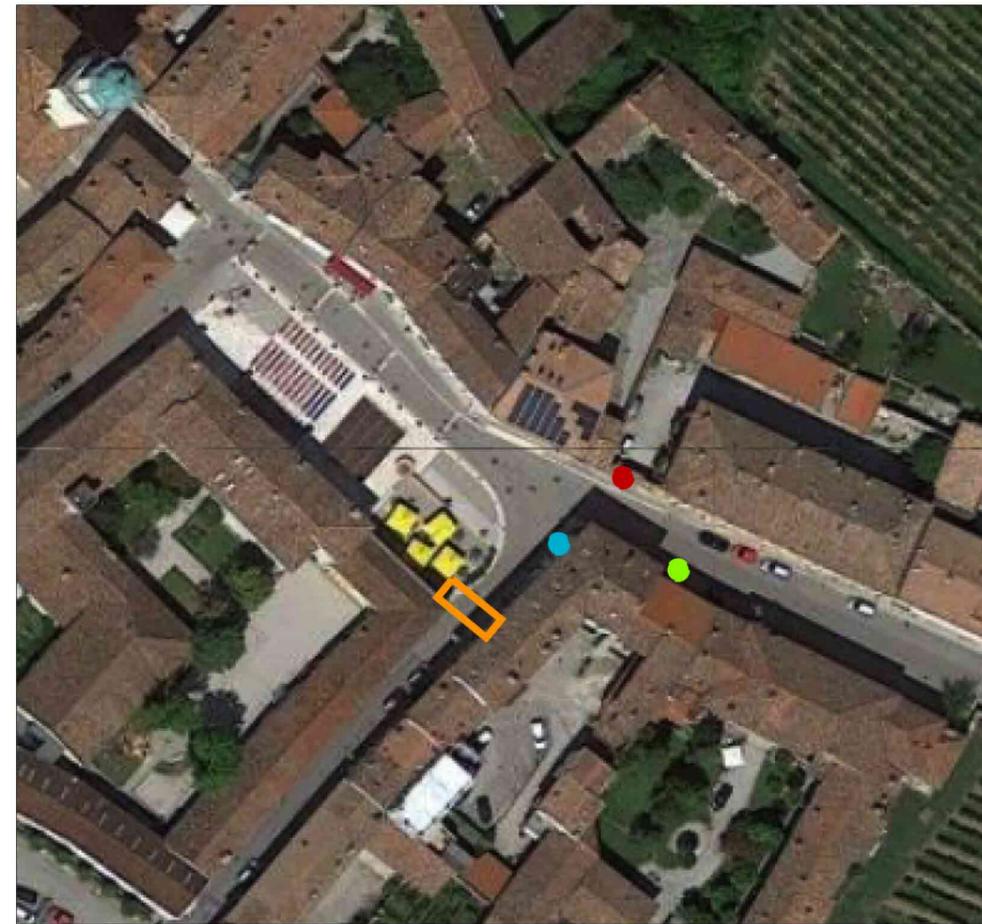
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Lungo tutto il tratto di via Nazario Sauro sul lato dx il marciapiede ha una larghezza di 90 cm con ostacoli dovuti agli ingressi delle residenze. Pertanto gli ostacoli codificati con O41 attualmente non hanno risoluzione. Manca attraversamento pedonale. Mentre sul lato sinistro non c'è lo spazio per un marciapiede. Zona A1 di elevato valore storico e artistico (PRGC del Comune di Cormons)



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

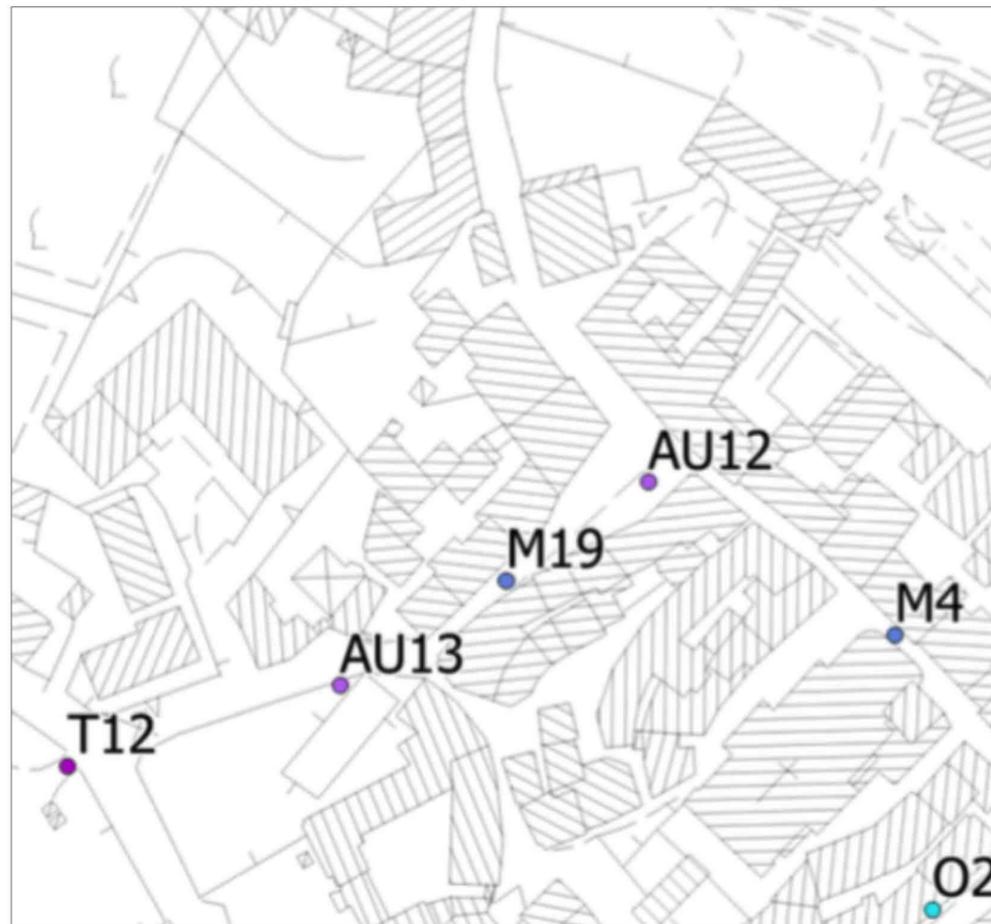
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

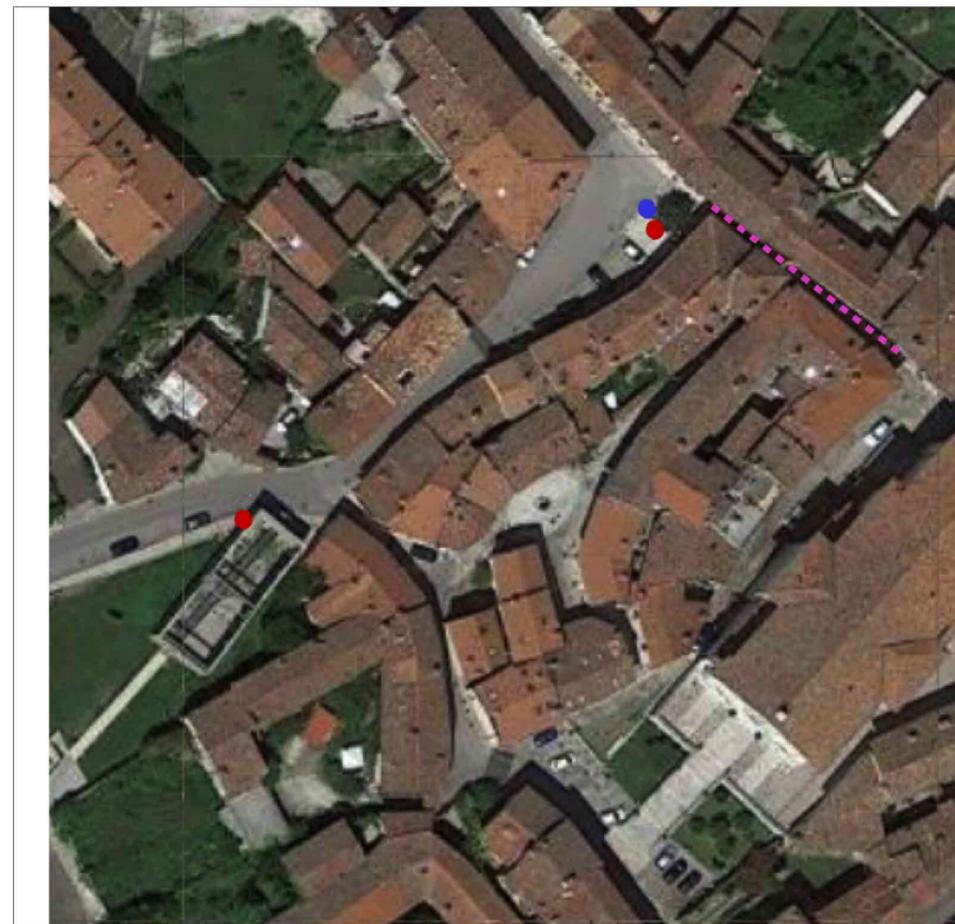
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

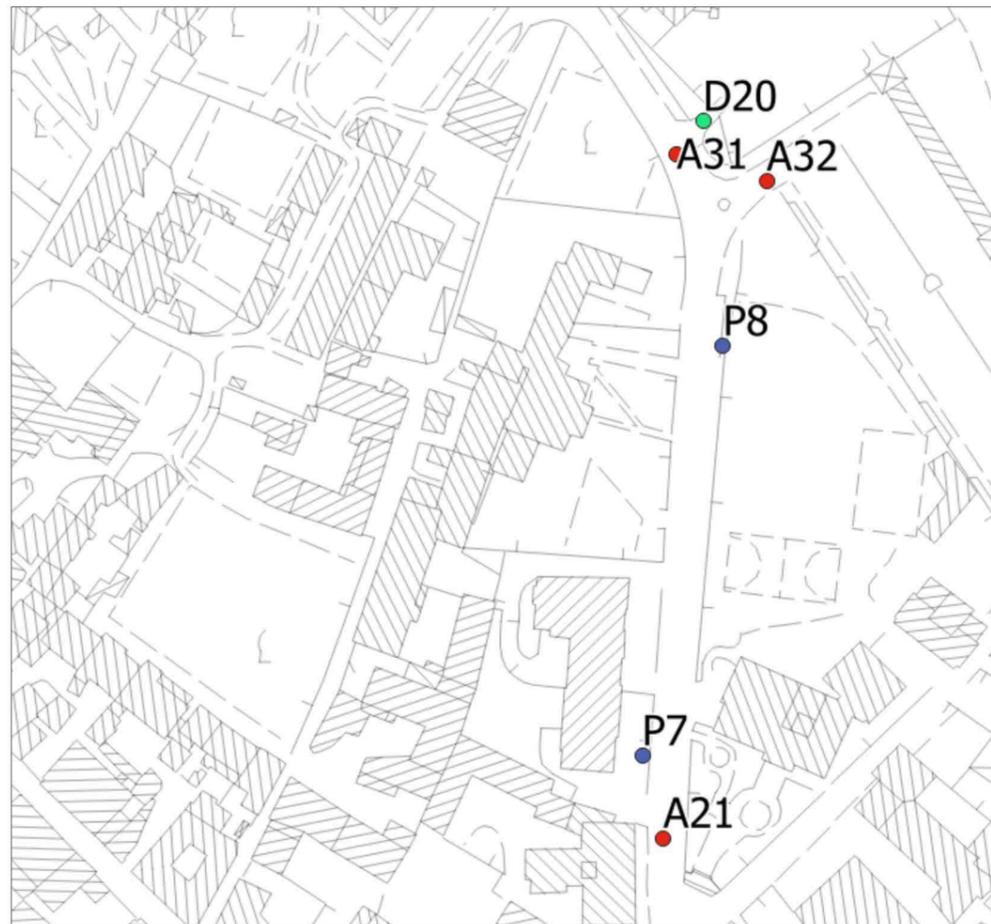
DESCRIZIONE



Via Patriarchi appartiene al nucleo storico di Cormons. I marciapiedi sono meno larghi di 90 cm, inoltre presentano gradini degli ingressi alle abitazioni e altri elementi architettonici che creano ostacoli (scuri e arredo urbano). La criticità M19 non trova soluzione in quanto non sussistono le condizioni per una progettazione conforme dei marciapiedi. Via Riva Torre presenta una pavimentazione di ciottoli che rende difficoltosa la fruibilità.



1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	---	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

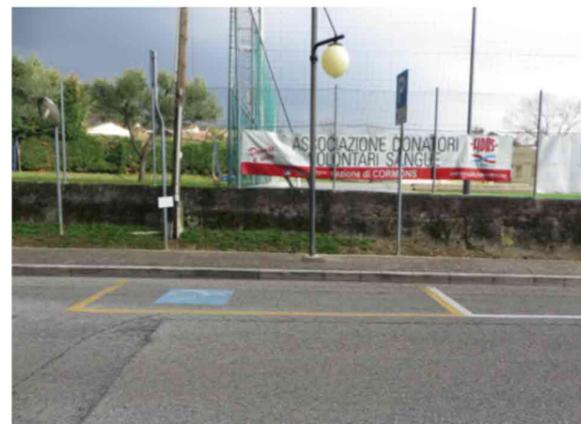
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Il parcheggio riservato davanti al campo di calcio di via Francesco di Manzano non è raccordato con il piano stradale. Gli attraversamenti pedonali non hanno segnalazione di orientamento e pericolo e non sono raccordati con il piano stradale. Si rileva, inoltre, che il dislivello tra piazza e marciapiede viene compensato tramite tre gradini non segnalati con Loges.



**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 parcheggio "fuori stalli" davanti alla chiesa

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 manca un percorso protetto verso la chiesa

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

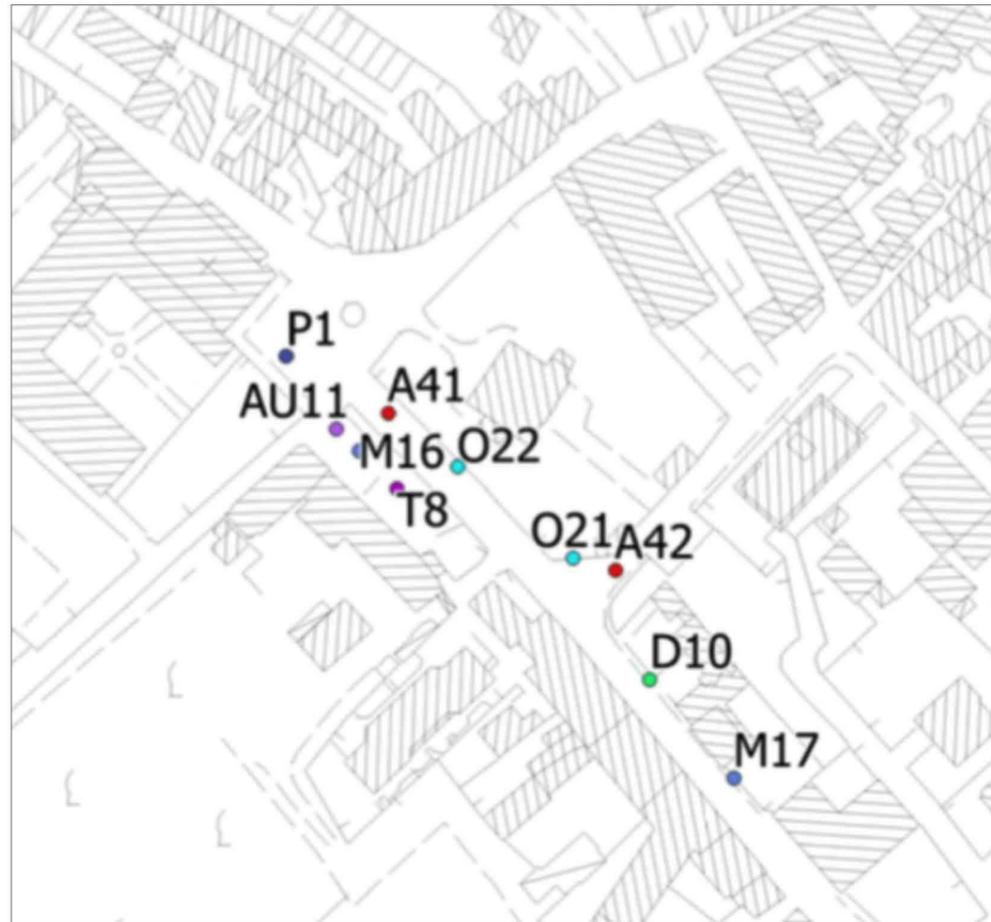
Note:
 manca un attraversamento pedonale

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

La piazza davanti alla chiesa risulta occupata da automobili in sosta , sarebbe necessario invece ricavare un percorso protetto verso la chiesa da Piazzale Marconi.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
parcheggio "selvaggio" davanti alla chiesa

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

Note:
Il lato sinistro della strada non è accessibile a tutti per i numerosi ostacoli lungo il percorso

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
il lato destro della strada presenta delle difficoltà dovute alla pavimentazione

4. PASSAGGI PEDONALI

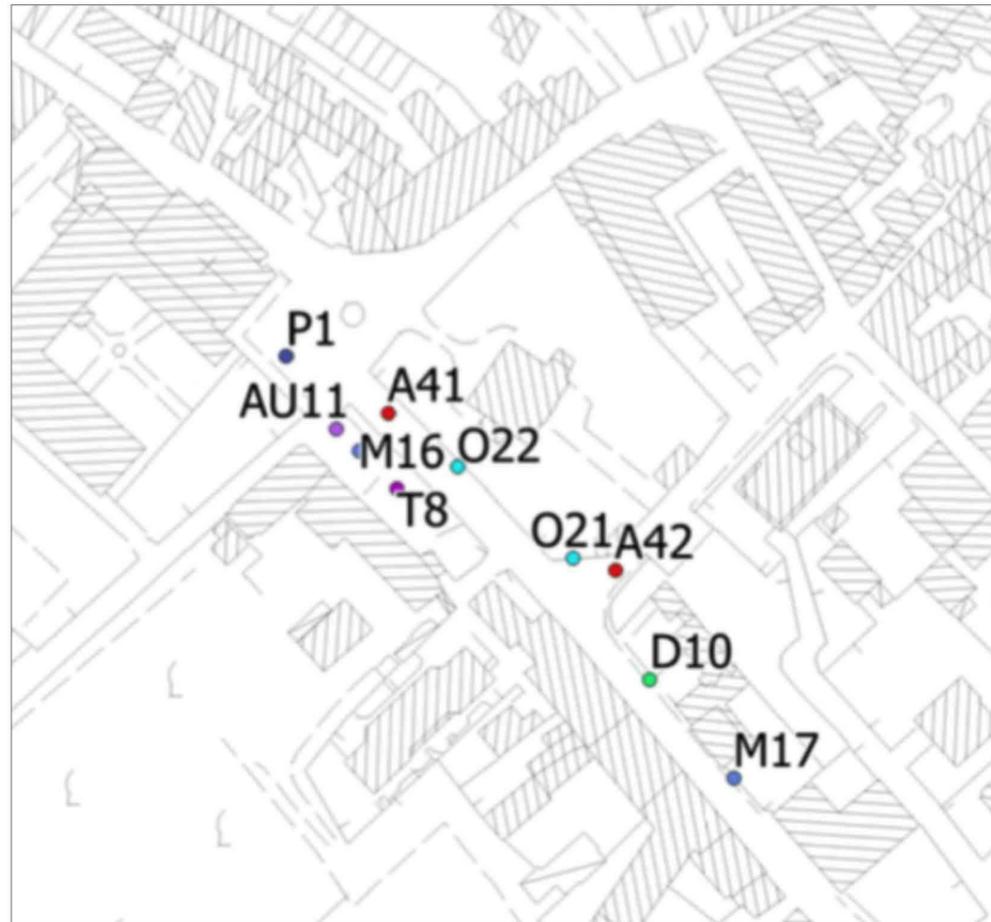
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

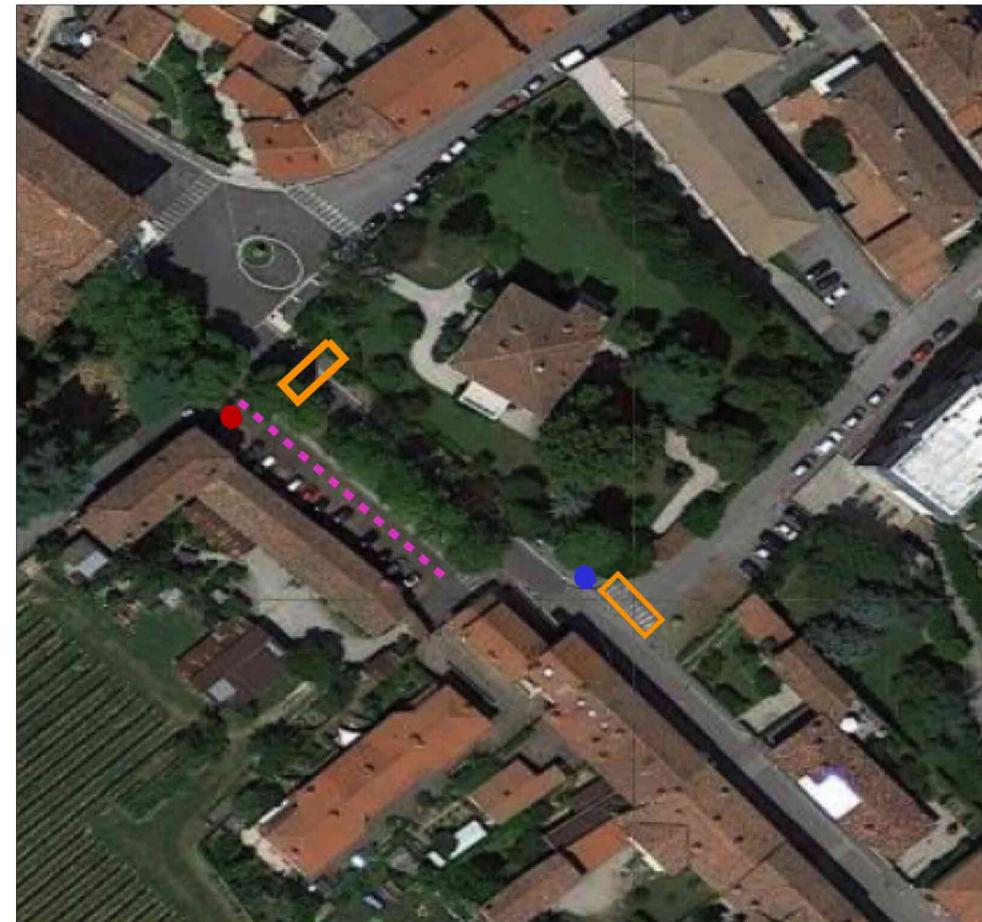
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
 - Pavimentazione area/percorso
 - Illuminazione
 - Aree sosta
 - Giochi per bambini
 - Panchine
 - Cartellonistica
 - Segnalazione (tattile e/o sonora)
- Note:
manca un attraversamento pedonale



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



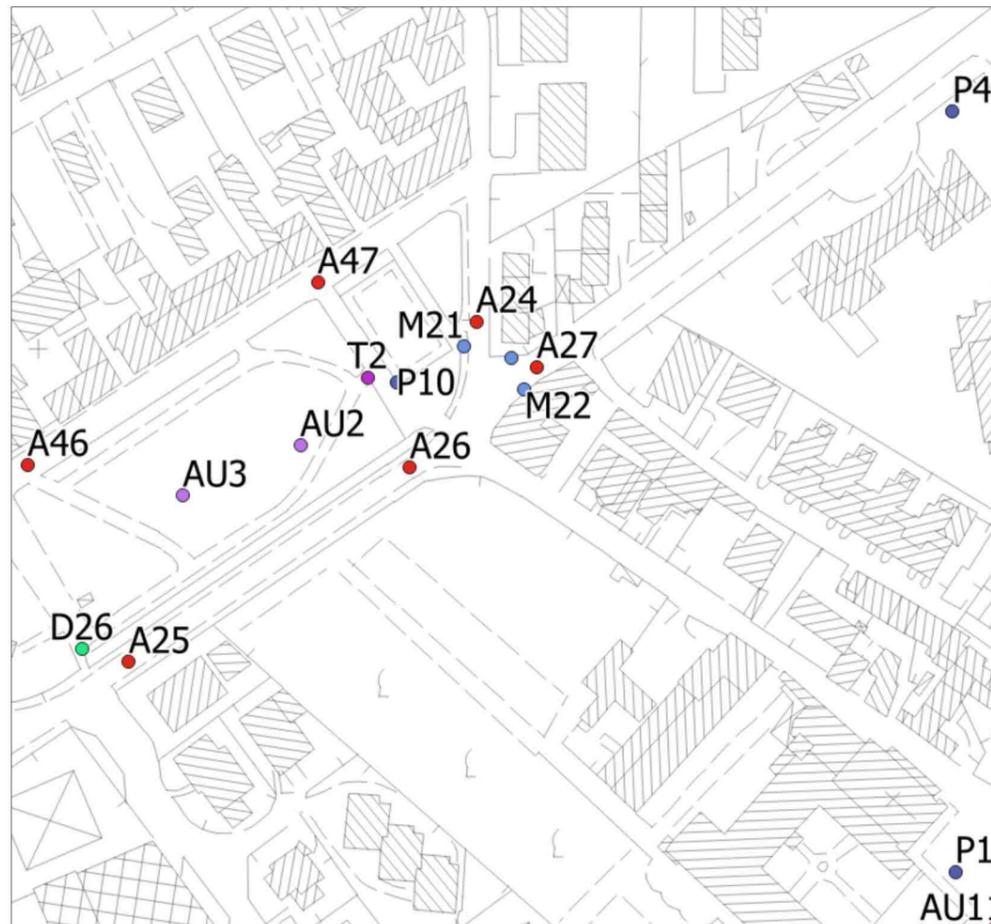
In via Zorutti, da un lato, la recente sistemazione del marciapiede non dà una percorrenza accessibile a tutti, dall'altro (lato del parcheggio) il percorso risulta difficile in quanto la pavimentazione risulta sconnessa.

via Zorutti
TRATTO 2

AMBITO 03



1. PARCHEGGI	2. OSTACOLI	3. MARCIAPIEDE	4. PASSAGGI PEDONALI	5. DISLIVELLI	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA
Stalli riservati <input type="checkbox"/>	Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/>	Larghezza <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>	Rampe <input type="checkbox"/>	Dislivello percorso <input type="checkbox"/>
Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/>	Segnaletica verticale <input type="checkbox"/>	Pendenza <input type="checkbox"/>	Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/>	Gradini <input type="checkbox"/>	Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/>
Pavimentazione <input type="checkbox"/>	Pozzetti, cordoli, caditoie <input checked="" type="checkbox"/>	Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/>	Isola salvagente <input type="checkbox"/>	A raso <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>
Illuminazione <input type="checkbox"/>	Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/>	Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/>	Pavimentazione <input type="checkbox"/>	Forti dislivelli <input type="checkbox"/>	Aree sosta <input type="checkbox"/>
Segnaletica <input type="checkbox"/>	Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	Giochi per bambini <input type="checkbox"/>
Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/>	Arredo urbano <input type="checkbox"/>	Passo carraio <input type="checkbox"/>			Panchine <input type="checkbox"/>
Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	Alberi/aiuola <input type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>			Cartellonistica <input type="checkbox"/>
	Altro <input type="checkbox"/>	Note: non esiste un percorso pedonale			Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Si rileva che tutti e tre gli attraversamenti pedonali che si trovano tra via Armistizio e via S Daniele sono non congrui in quanto mancano di segnalazione podotattile e non sono complanari con il piano stradale (gradino di 15 cm). I marciapiedi del primo tratto di via Armistizio verso le scuole sul lato sinistro presentano una larghezza minima di 70 cm dovuta anche alla presenza di pali della luce e segnaletica verticale che rendono insufficiente per il passaggio di una sedia a ruote ma anche di un passeggino. Le criticità A46 e A47 rientrano in un progetto di lavori pubblici già in essere.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
non esiste un percorso pedonale

4. PASSAGGI PEDONALI

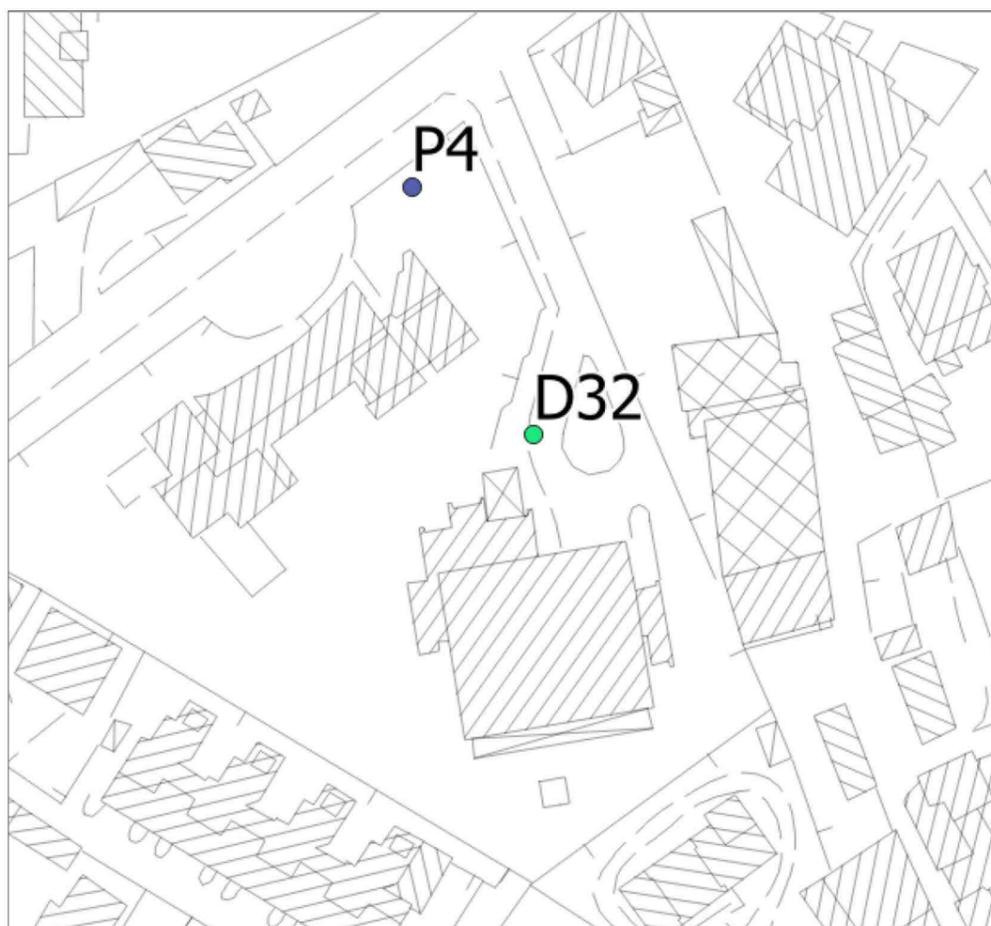
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

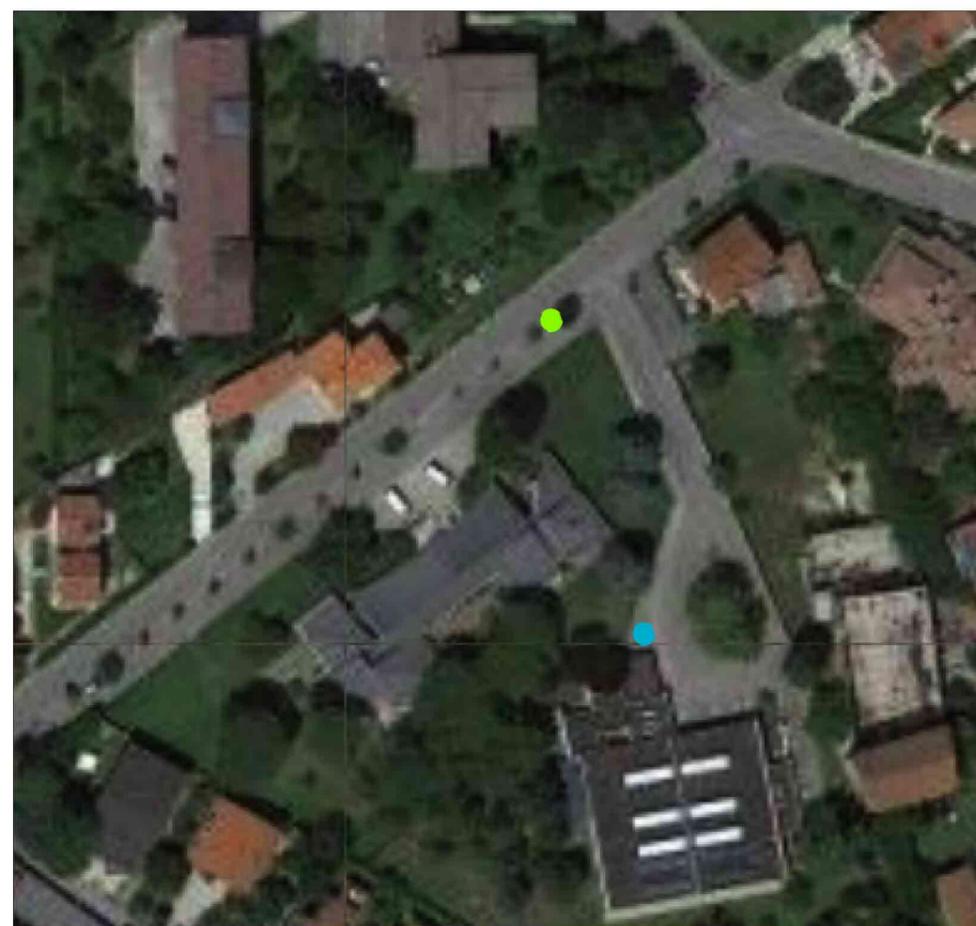
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Si rileva che per arrivare alle scuole è presente un marciapiede sufficientemente largo, l'ingresso a scuola presenta una pavimentazione sconnessa. Mentre l'ingresso all'asilo nido non ha un parcheggio dedicato ai disabili e soprattutto il marciapiede non è complanare al piano stradale per facilitare l'accesso a scuola da parte delle persone con disabilità.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

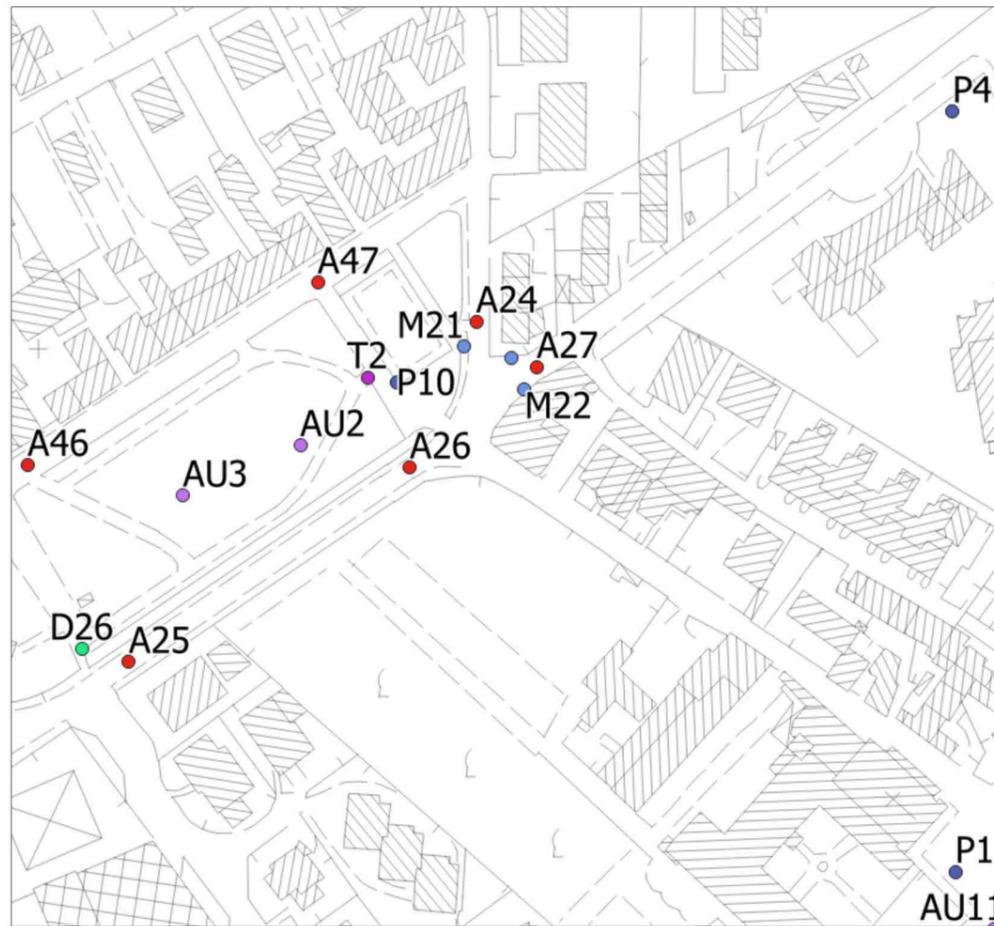
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



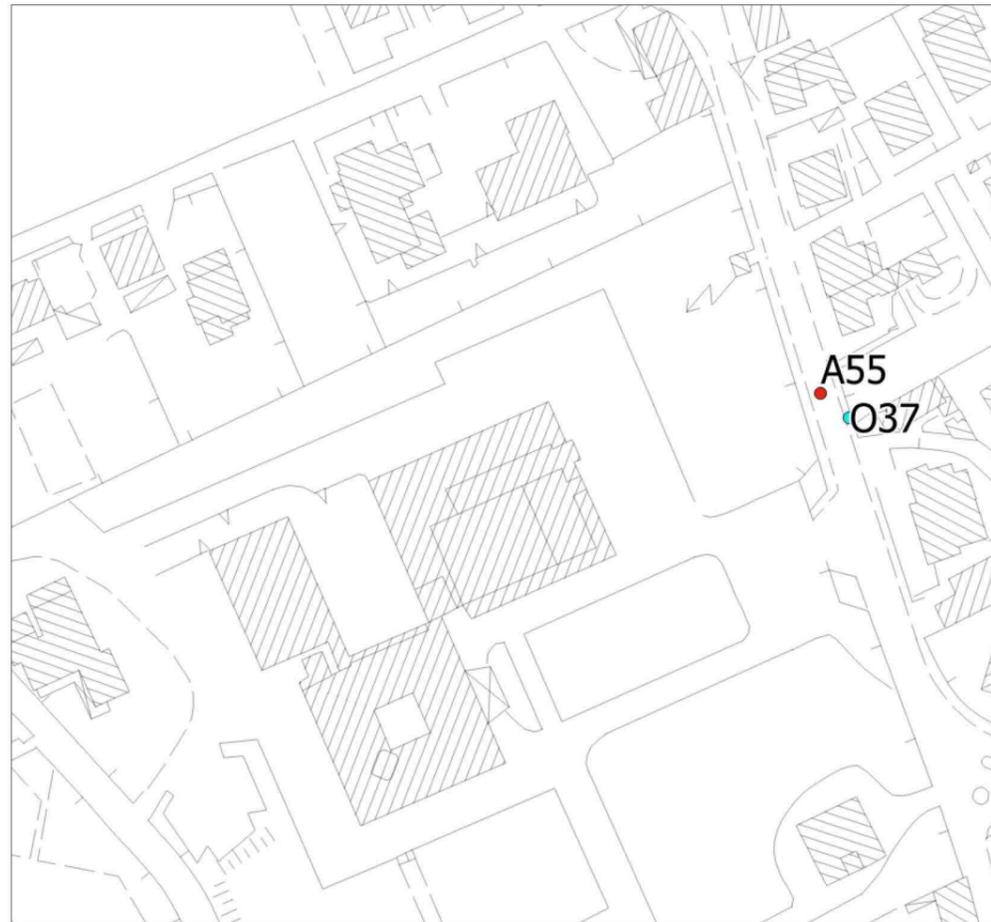
Il giardino pubblico non ha un parcheggio dedicato ai disabili, la pavimentazione risulta piuttosto sconnessa e non esiste segnalazione tattilo-plantare. Gli stalli per i parcheggi non sono segnati. Inoltre i percorsi all'interno del giardino sono sconnessi a causa delle radici degli alberi. Le panchine (numero panchine) e gli spazi attorno non sono facilmente utilizzabili da persone in sedia a ruote. Mancano giochi inclusivi. Cartellonistica poco chiara.

via Armistizio - giardino pubblico
TRATTO 2

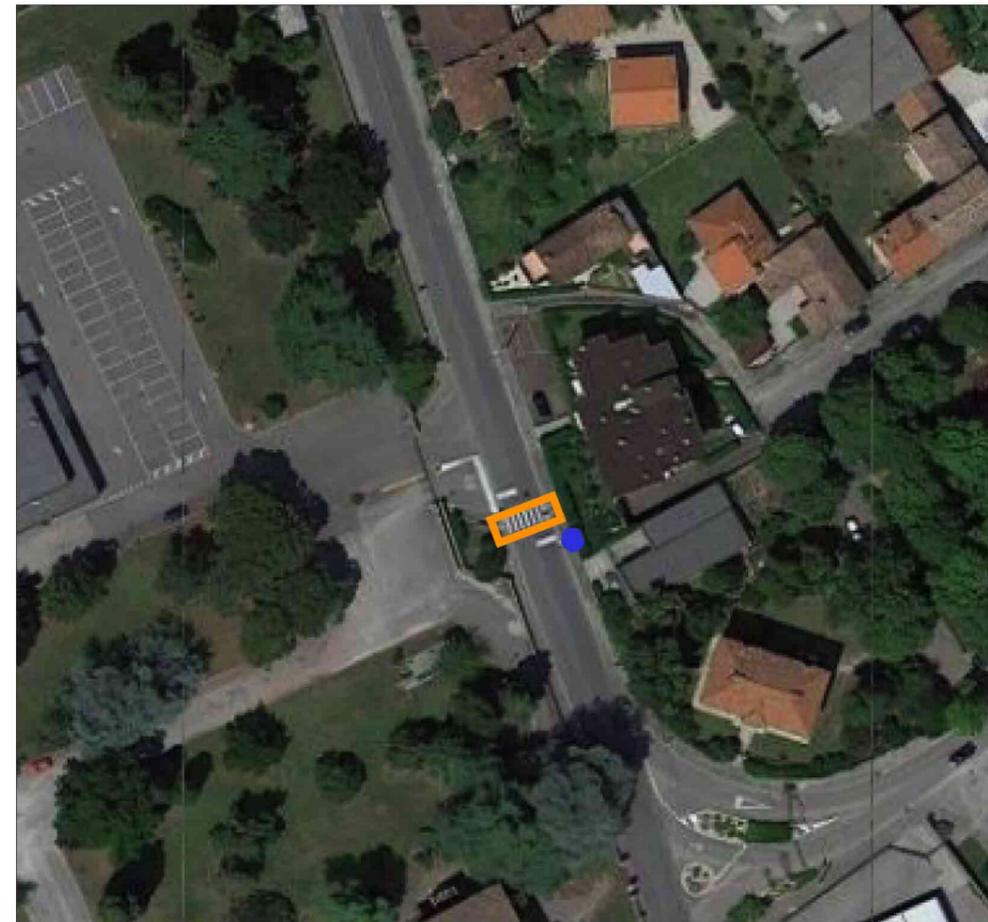
AMBITO 04



1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input checked="" type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input checked="" type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	--	--	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

L'attraversamento pedonale sulla SR 356 per accedere alla struttura AAS presenta qualche criticità dovuta al fatto che il marciapiede non è perfettamente complanare alla sede stradale e ci sono alcuni ostacoli (palo della luce, vano tecnico) che creano una strettoia per il passaggio. Inoltre l'impianto semaforico è mancante di segnale acustico per non vedenti.



**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 manca un percorso protetto

4. PASSAGGI PEDONALI

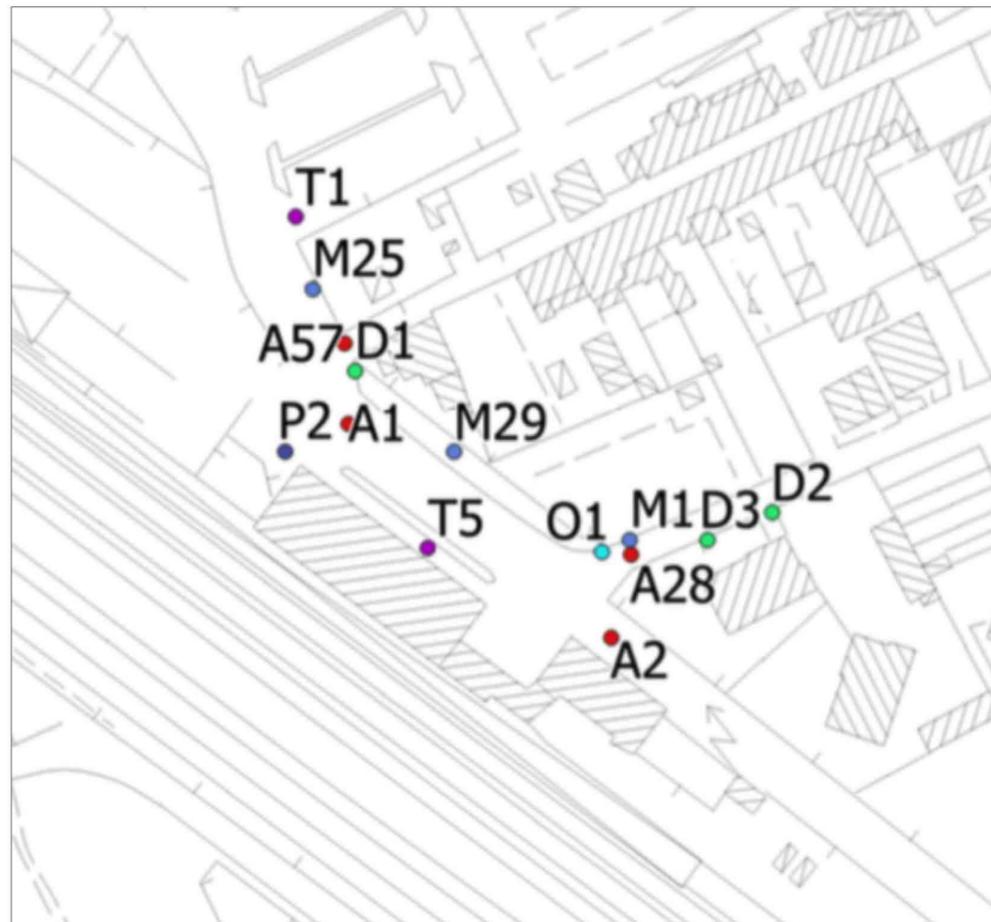
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

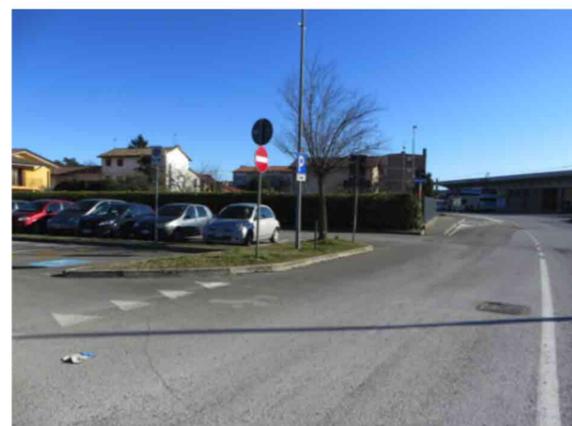
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Manca un percorso segnalato protetto per i fruitori del parcheggio
 Mancano le indicazioni e le segnalazioni tattilo-plantare.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
 - Pendenza
 - Raccordo dislivelli
 - Pavimentazione
 - Illuminazione
 - Passo carraio
 - Segnalazione (tattile e/o sonora)
- Note:
manca marciapiede / percorso di
raccordo tra via Manzoni e via Einaudi

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
 - Raccordo livelli
 - Isola salvagente
 - Pavimentazione
 - Segnalazione (tattile/o sonora)
- Note:
manca isola pedonale per
attraversamento sicuro

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Attraversamento: lunghezza 17 metri , manca un'isola pedonale per mettere in sicurezza i pedoni, inoltre non c'è raccordo tra sede stradale e marciapiede per ingresso in stazione
 Manca un attraversamento pedonale da via Einaudi alla stazione
Attraversamento via Manzoni: la pavimentazione risulta molto degradata, le rampe di raccordo tra marciapiede e sede stradale sono sconnesse. Manca un attraversamento pedonale su via Einaudi



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
accesso all'edificio

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

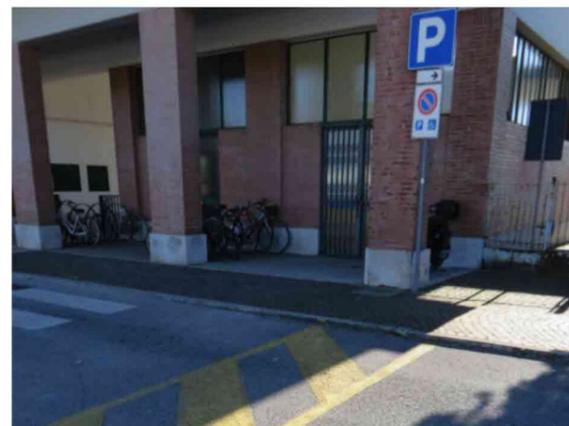
LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'accesso alla stazione presenta numerose difficoltà :
il parcheggio non è complanare all'area pedonale (marciapiede)
manca completamente la segnaletica tattile e sonora, manca cartellonistica con indicazioni l'ingresso nell'edificio non è complanare.
DA SEGNALARE: all'interno manca completamente segnalazione tattilo-plantare e ascensore/servoscala per accesso ai binari.

accesso edificio stazione

AMBITO 06



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

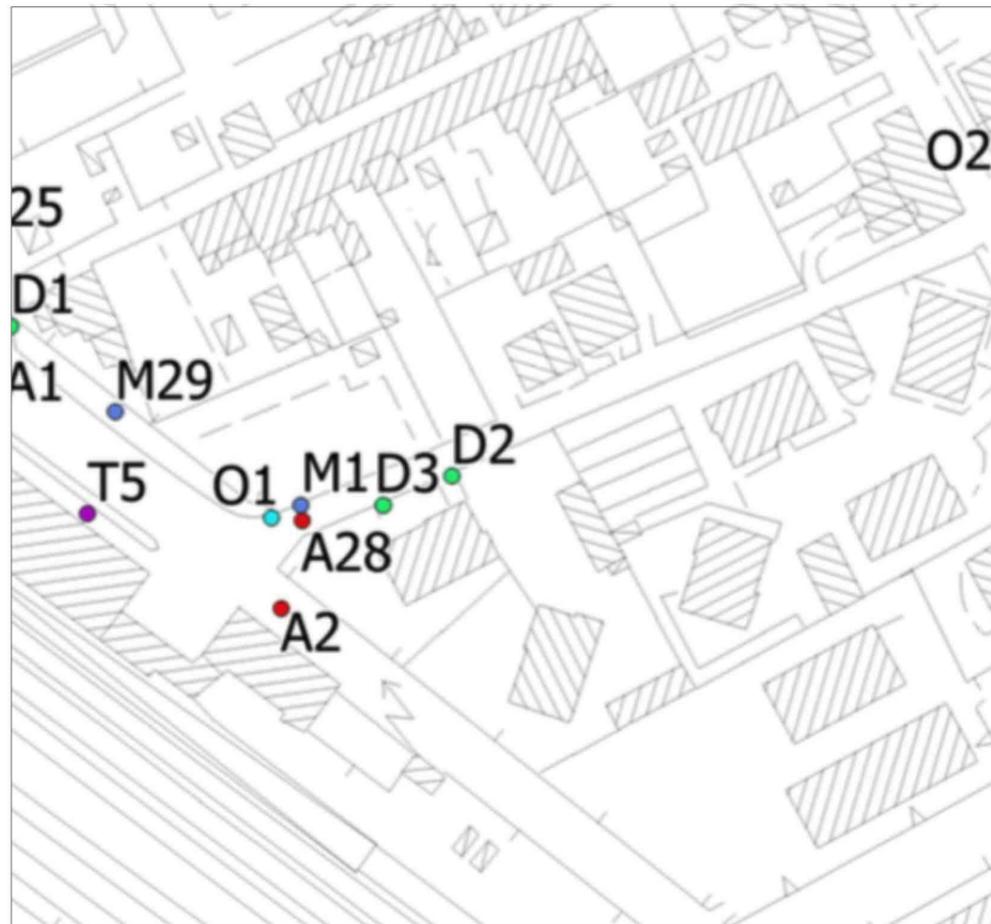
- Illuminazione
 - Raccordo livelli
 - Isola salvagente
 - Pavimentazione
 - Segnalazione (tattile/o sonora)
- Note
manca attraversamento
oedonale

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Il lato sinistro della via è un "percorso ad ostacoli", percorso non protetto.
Il lato destro presenta alcune criticità dovute a passi carrai.
Inoltre manca l'attraversamento pedonale.





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	---	---	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'attraversamento pedonale tra via Einaudi e via della Braida presenta qualche criticità in quanto manca la segnalazione tattilo-sonora e il marciapiede non risulta complanare alla sede stradale



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
i marciapiede finisce contro il muro del giardino della chiesa

4. PASSAGGI PEDONALI

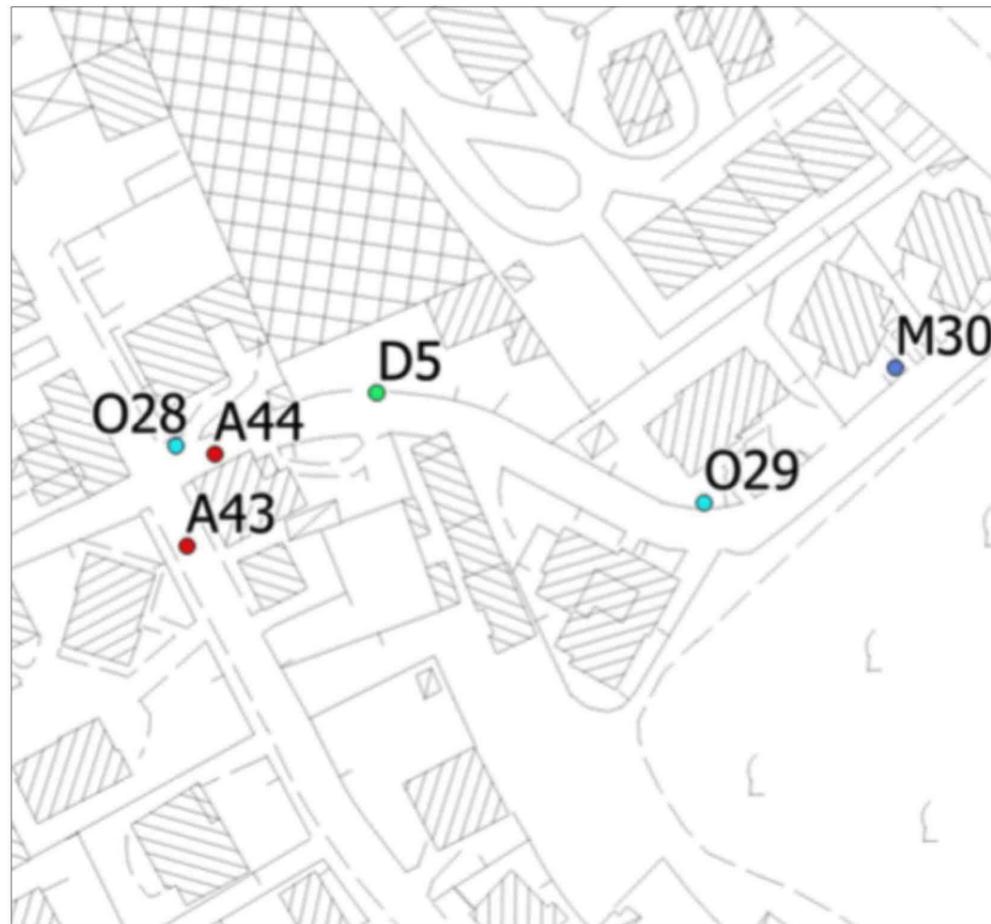
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Manca l'attraversamento pedonale su via della Braida.
Il marciapiede esistente su via della Braida presenta qualche criticità in quanto manca la segnalazione tattilo - plantare, ci sono ingombri sul percorso.



1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	---	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Si rileva che il percorso per i pedoni non è segnalato e la pavimentazione risulta essere molto sconnessa



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
percorso pedonale senza segnalazione per orientamento

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

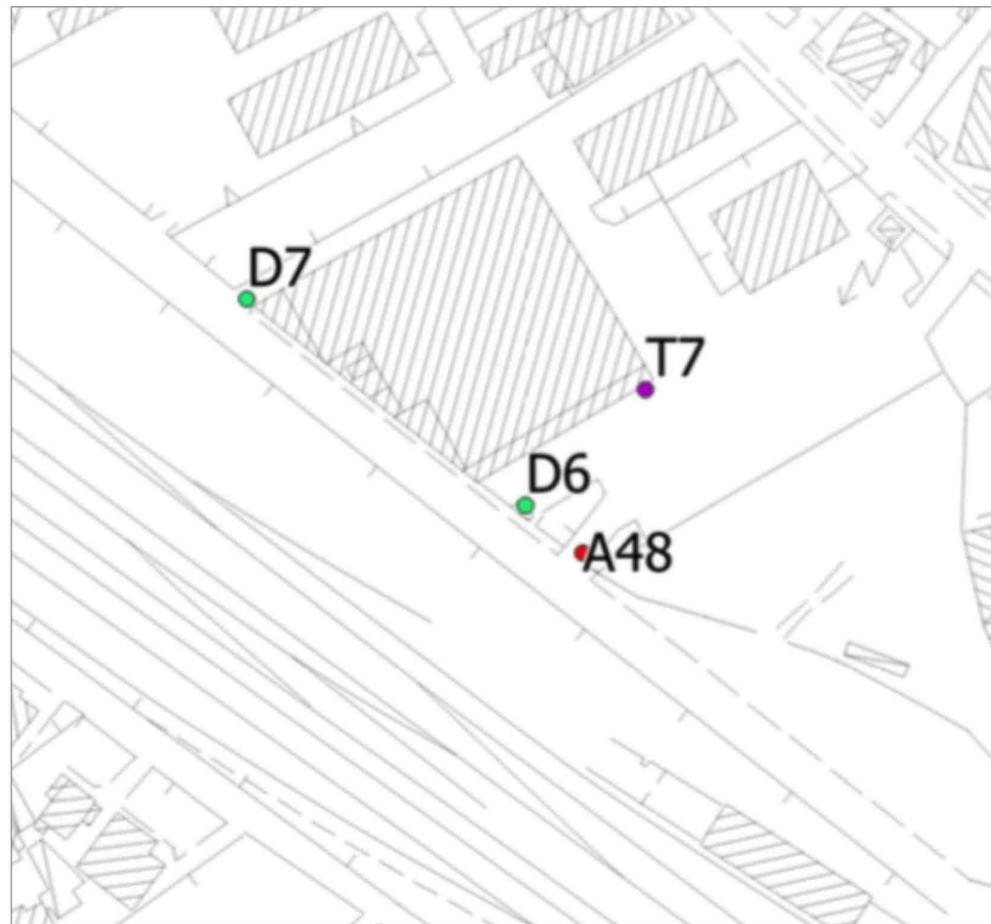
5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
per risalire in via Alcide De Gasperi possibile risalire una serie di gradini oppure utilizzare la strada con ampio dislivello

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Si rileva che nel parcheggio il percorso per i pedoni non è segnalato e protetto, i parcheggi per i disabili si trovano solo davanti al supermercato e per risalire su via De Gasperi c'è una rampa di gradini in cemento.

**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 percorso pedonale senza segnalazione per orientamento

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

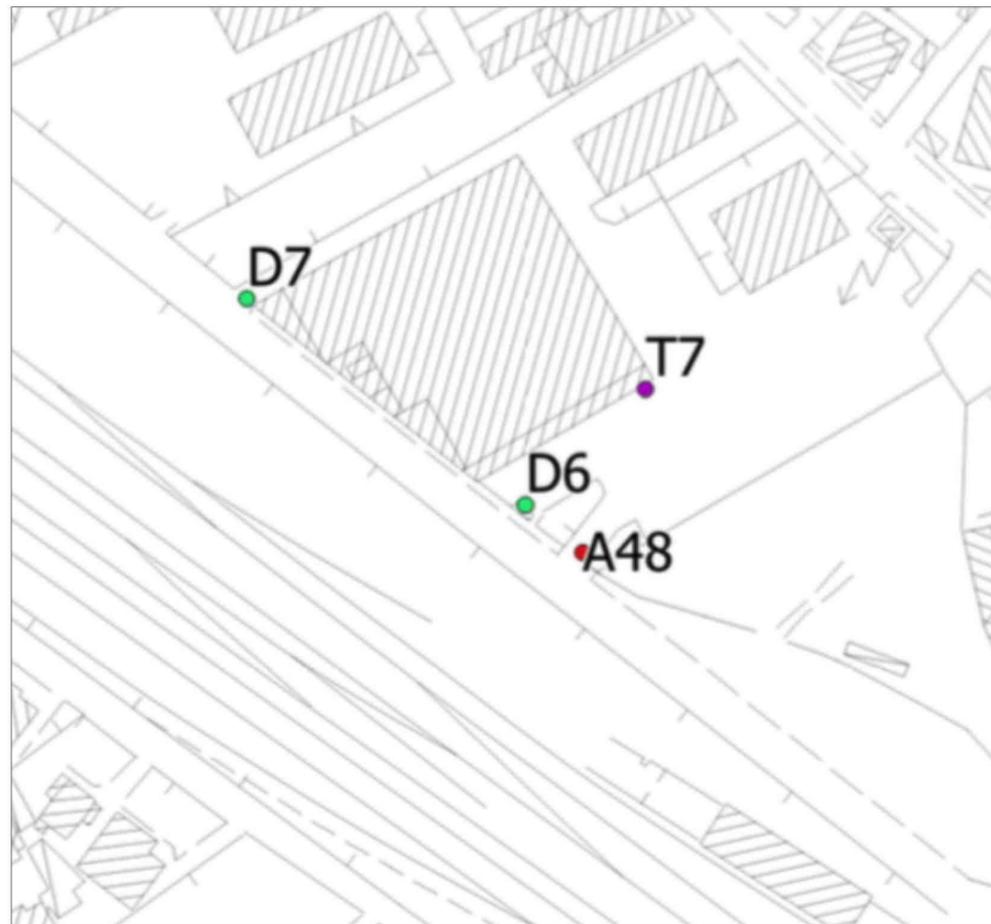
5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

Note:
 per risalire in via Alcide De Gasperi possibile risalire una serie di gradini oppure utilizzare la strada con ampio dislivello

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Si rileva che nel parcheggio il percorso per i pedoni non è segnalato e protetto, i parcheggi per i disabili si trovano solo davanti al supermercato e per risalire su via De Gasperi c'è una rampa di gradini in cemento.



1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input checked="" type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input checked="" type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/> Note: pavimentazione del marciapiede di materiali diversi piuttosto sconnessa	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input checked="" type="checkbox"/> Cartellonistica <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/> Note: la panchina risulta molto bassa, di difficile utilizzo per le persone anziane
--	--	--	--	--	---

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

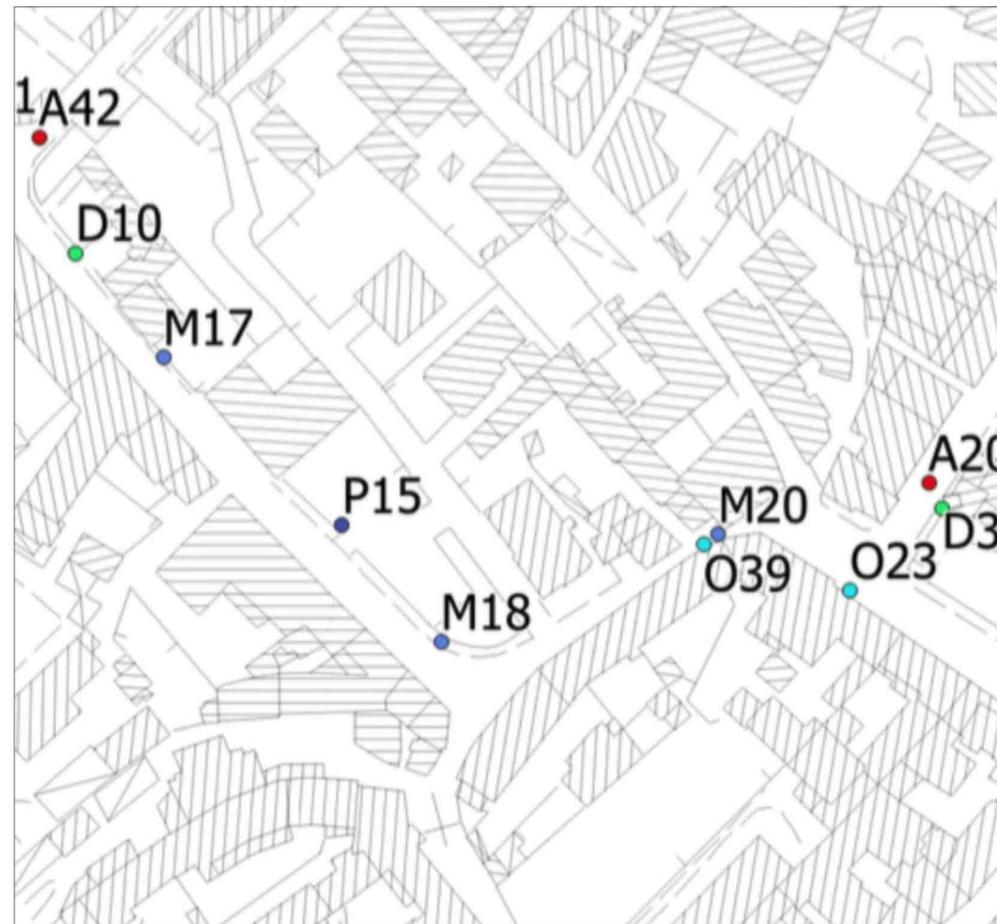
DESCRIZIONE

Il parcheggio Pollo non ha segnalazioni adeguate, inoltre la pavimentazione sia del marciapiede che il raccordo con la sede stradale risulta essere sconnessa.





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input checked="" type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input checked="" type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	--	--	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Via Brolo risulta essere di difficile accessibilità a causa della sezione stradale molto stretta i marciapiedi hanno una larghezza inferiore ai 90 cm e inoltre la particolare morfologia dell'impianto urbano storico produce una strettoia che non lascia spazio a percorsi pedonali. Inoltre si rileva la presenza di una caditoia con fessure maggiori di 2 cm.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

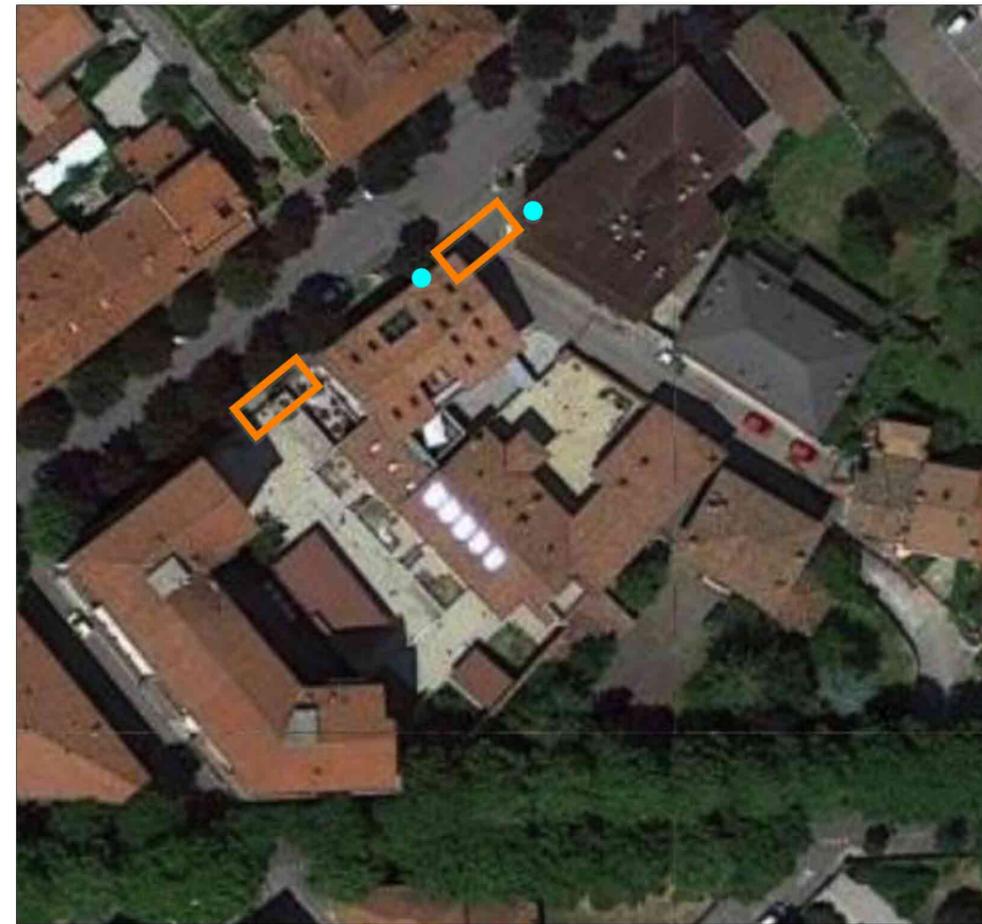
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Via Friuli la strada più "commerciale" di Cormons e risulta essere per la parte destra di difficile percorrenza in quanto arredo urbano e segnaletica verticale creano strettoie non sufficientemente larghe per il passaggio.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

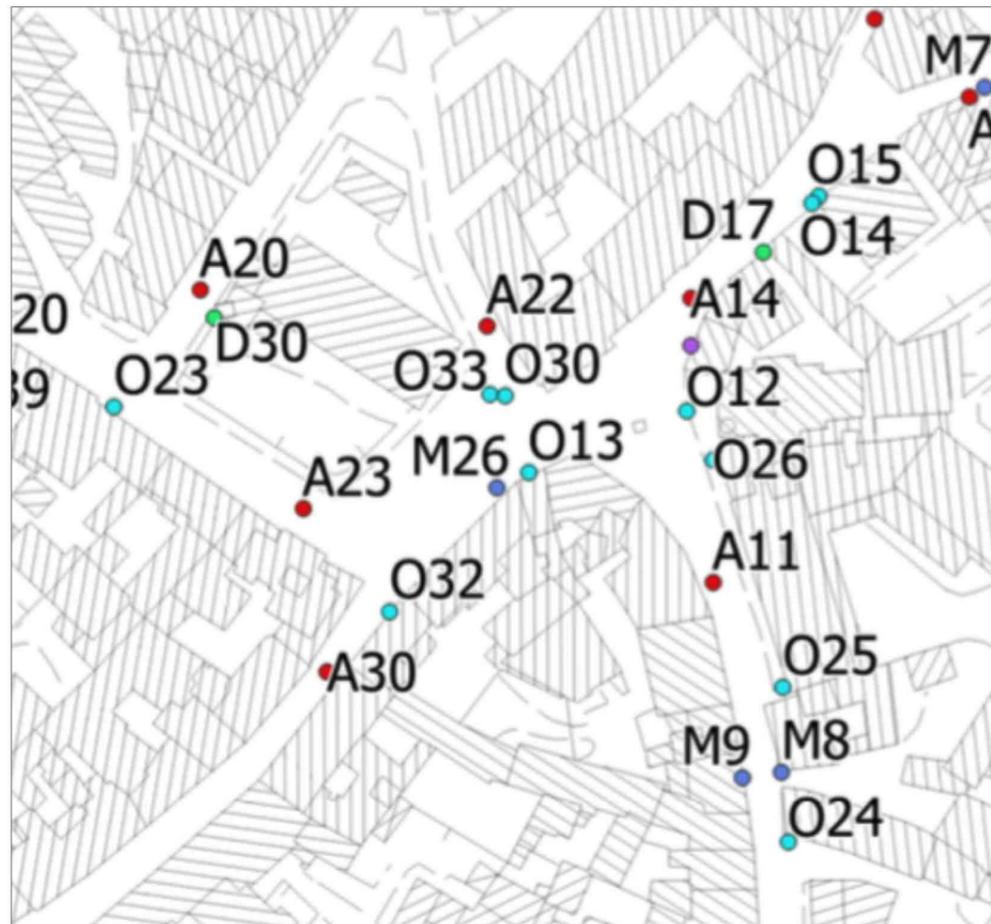
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Via Friuli la strada più "commerciale" di Cormons e risulta essere per la parte destra di difficile percorrenza in quanto arredo urbano e segnaletica verticale creano strettoie non sufficientemente larghe per il passaggio.



**1. PARCHEGGI**

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

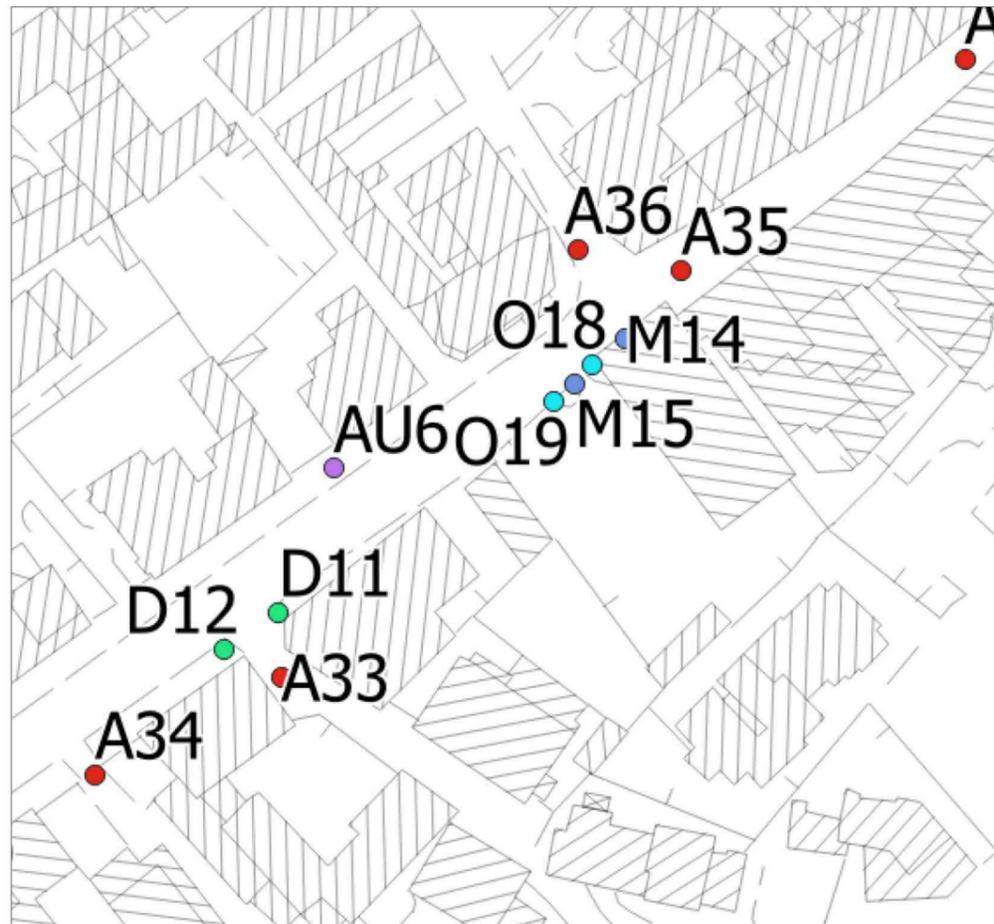
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

**PLANIMETRIA CRITICITA'****SOLUZIONI PROGETTUALI****LEGENDA - CRITICITA'**

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Il marciapiede presenta, per il tratto davanti al bar, una pavimentazione sconnessa con dislivelli e ostacoli costituiti dai cassonetti dei rifiuti, elementi tecnici ed alberi.





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input checked="" type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input checked="" type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	---	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

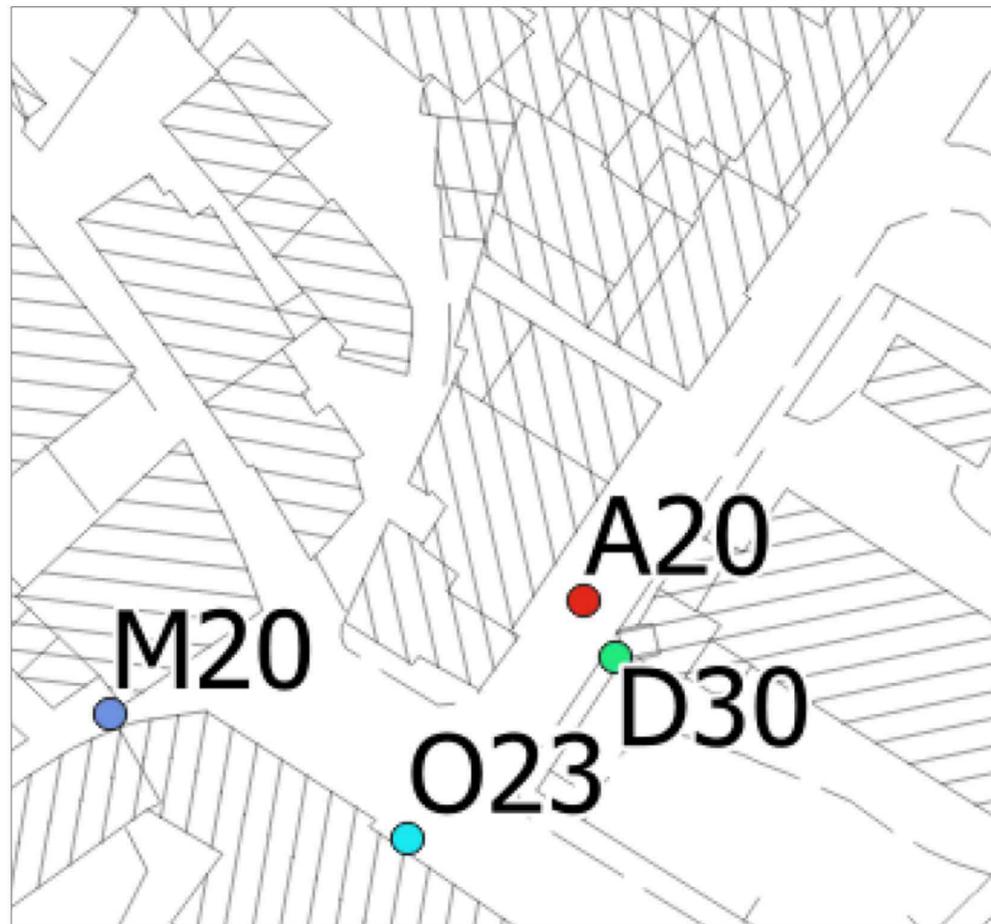
DESCRIZIONE

Via Udine risulta essere per la parte destra di difficile percorrenza in quanto arredo urbano (salvapedoni) e segnaletica verticale creano strettoie non sufficientemente larghe per il passaggio





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input checked="" type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	---	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'attraversamento pedonale di via Cumano non è conforme. Si rileva, inoltre, che il dislivello tra piazza e marciapiede viene compensato tramite tre gradini non segnalati con Loges.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

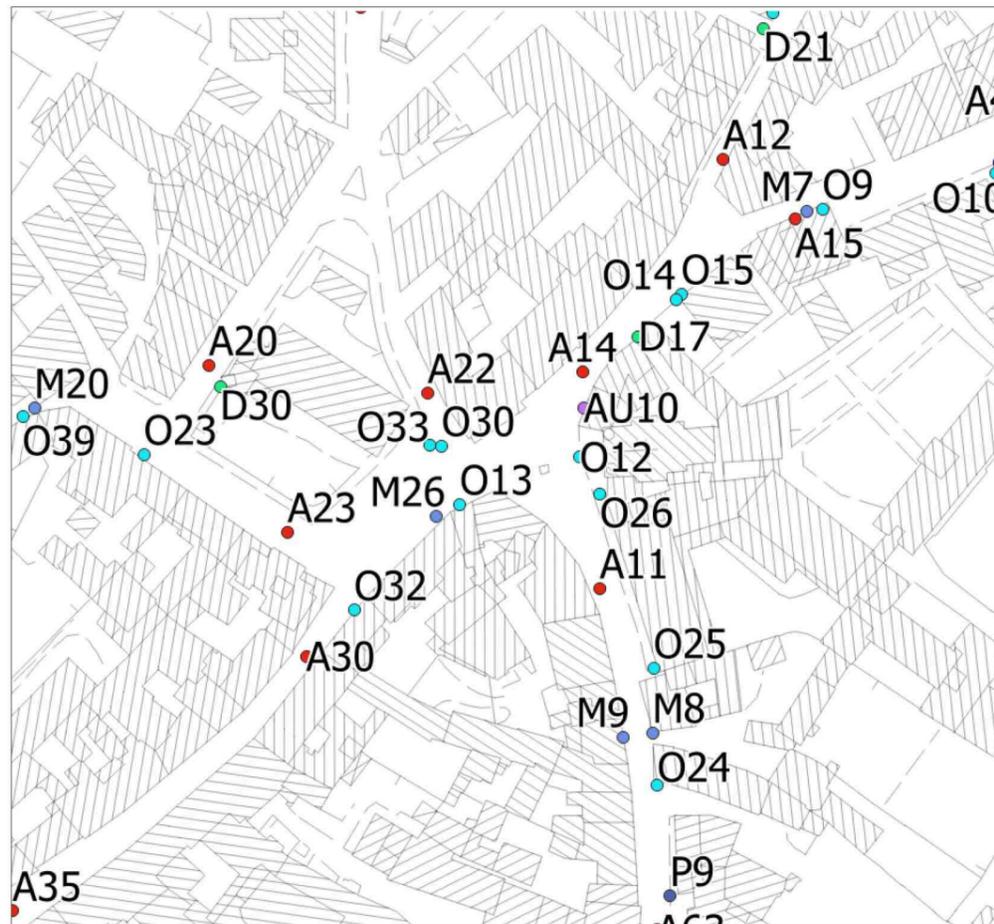
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'attraversamento pedonale non sono posizionati correttamente e non presentano segnalazione tattile-sonora.
L'Amministrazione comunale ha già predisposto un progetto di sistemazione dell'intera piazza Massimiliano con eliminazione di ostacoli e il rifacimento della pavimentazione.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

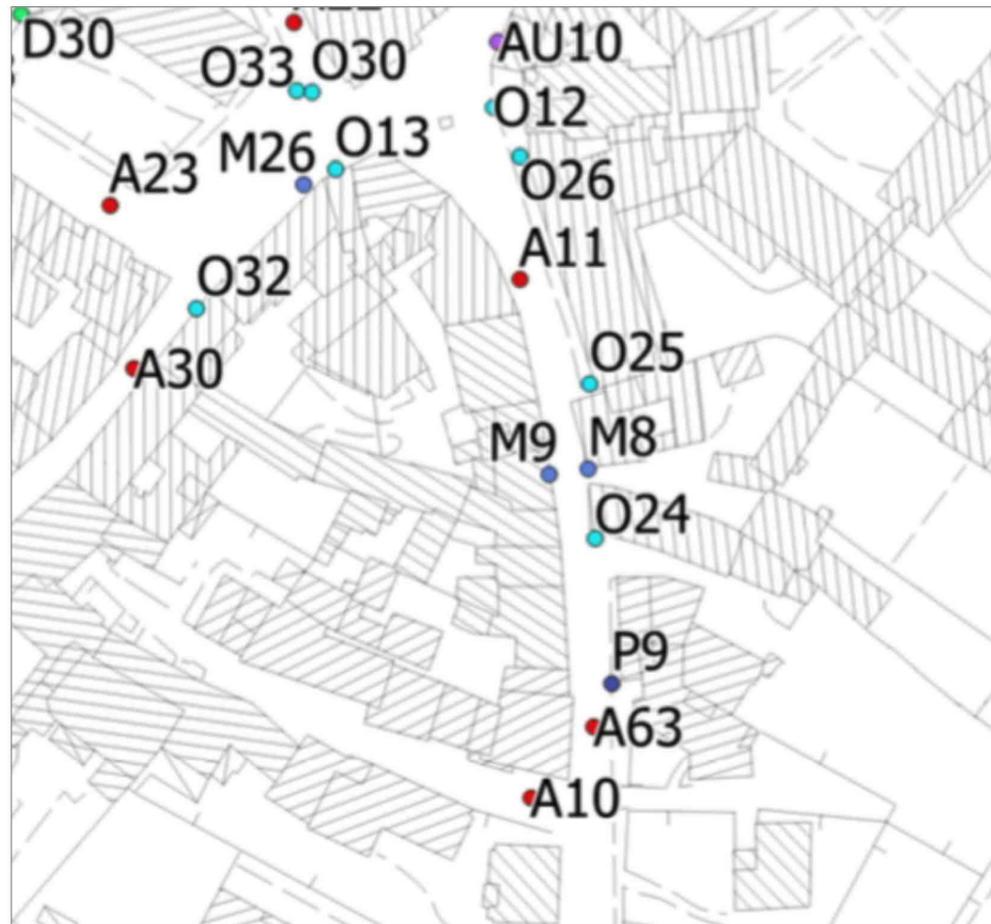
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

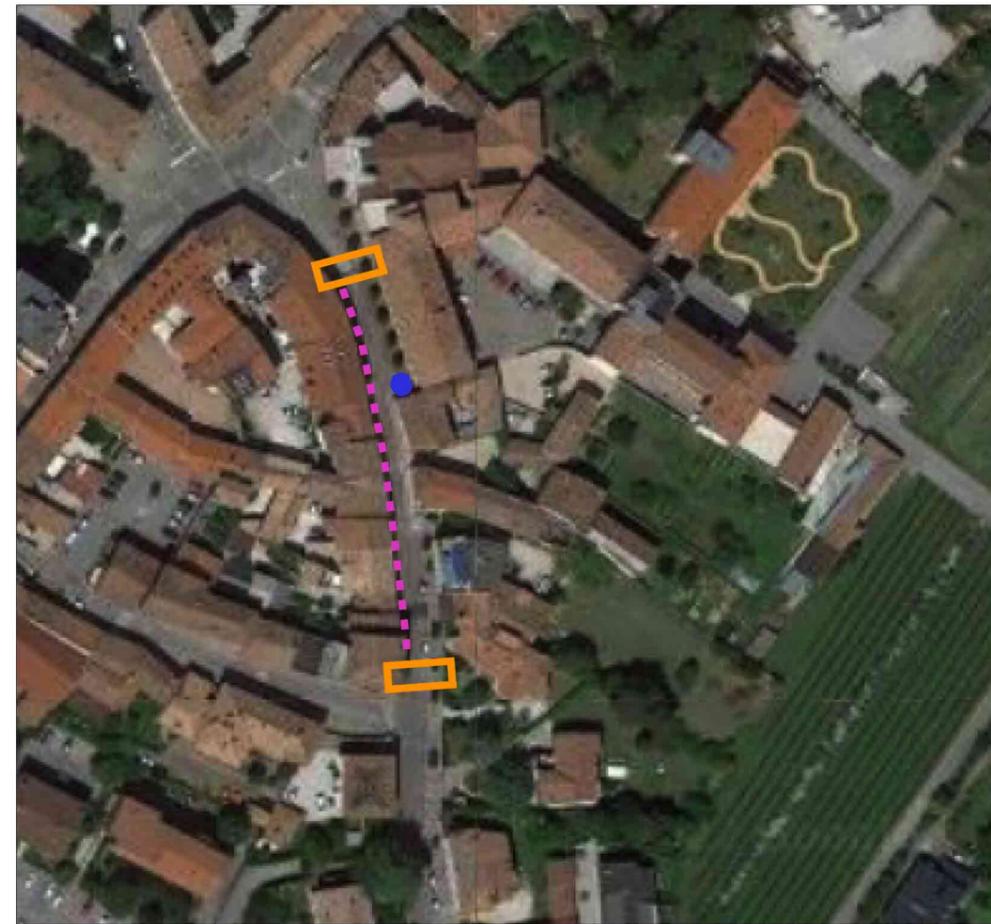
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'attraversamento pedonale non presenta segnalazione tattile plantare e non è a raso con la sede stradale. Sono presenti molti ostacoli fissi (elementi di delimitazione del traffico).
 Il marciapiede presenta una larghezza ridotta, (meno di 90 cm).
 La criticità O24, O25 e O26 non sono attualmente risolvibile.
 Invece la criticità M8 per una eventuale soluzione si suggerisce di istituire un senso unico di marcia su via Gorizia, in accordo con gli uffici competenti.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

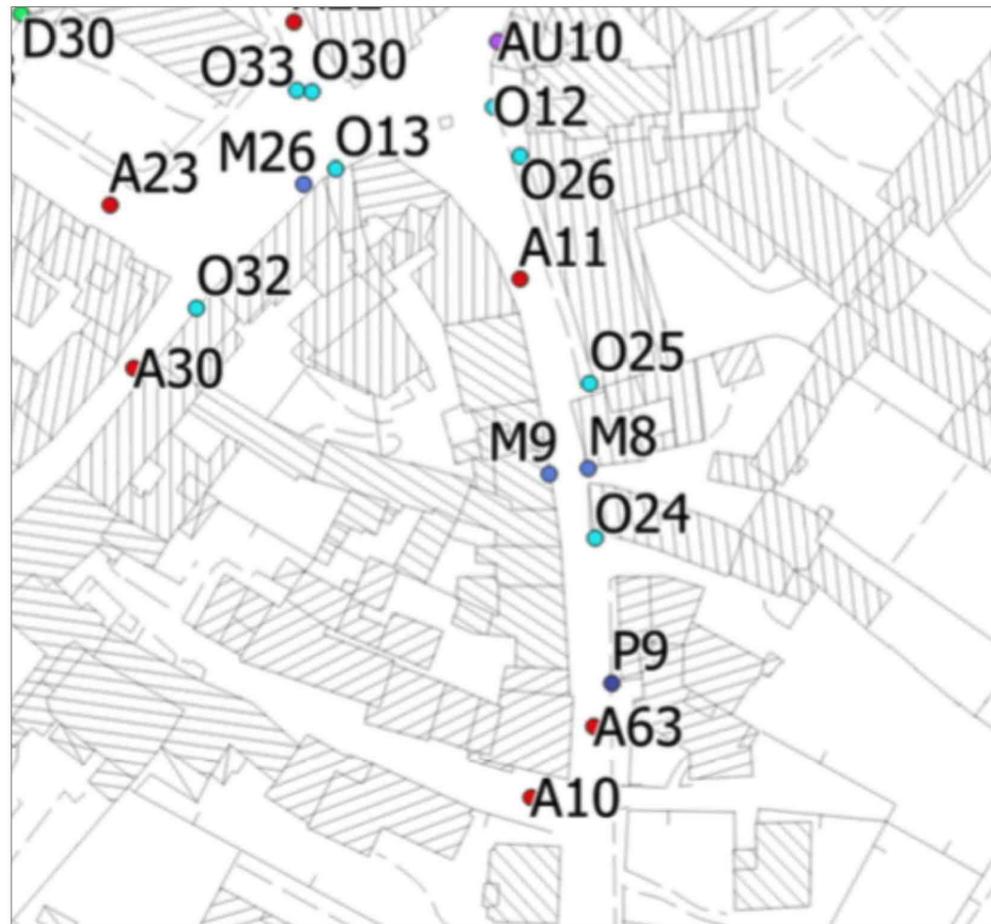
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Il parcheggio riservato ai disabili non è facilmente raggiungibile in quanto il dislivello tra piano stradale e marciapiede è di 3 cm. Rispetto alla confluenza di via Corte dei Magazzini con via Gorizia manca l'attraversamento pedonale e non è presente segnalazione tattile plantare. La criticità O24 e M8 non è attualmente risolvibile in quanto sarebbe necessario istituire un senso unico di marcia per avere lo spazio utile per la realizzazione di un nuovo marciapiede conforme.

via Gorizia
TRATTO 7

AMBITO 09



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

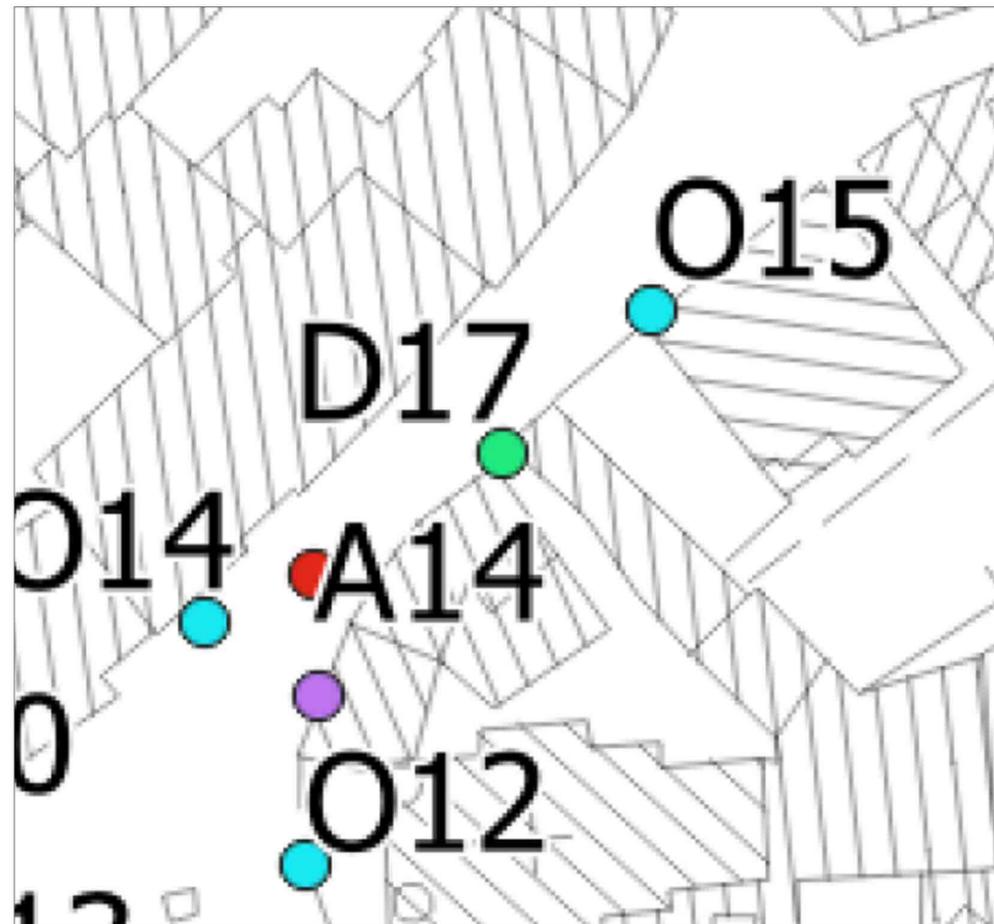
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

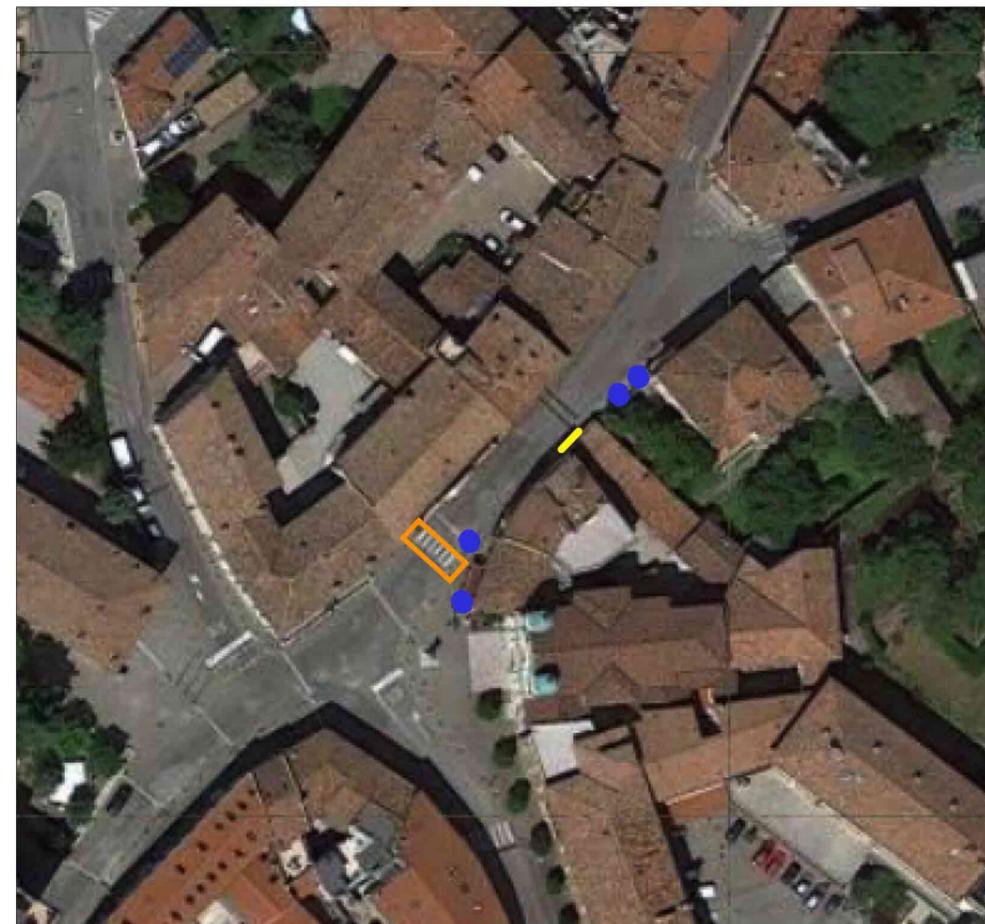
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione giardino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

I marciapiedi di questo tratto di strada che porta in Piazza Massimiliano risultano essere meno larghi di 90 cm, inoltre è presente un passo carraio non conforme e diversi ostacoli rimovibili.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

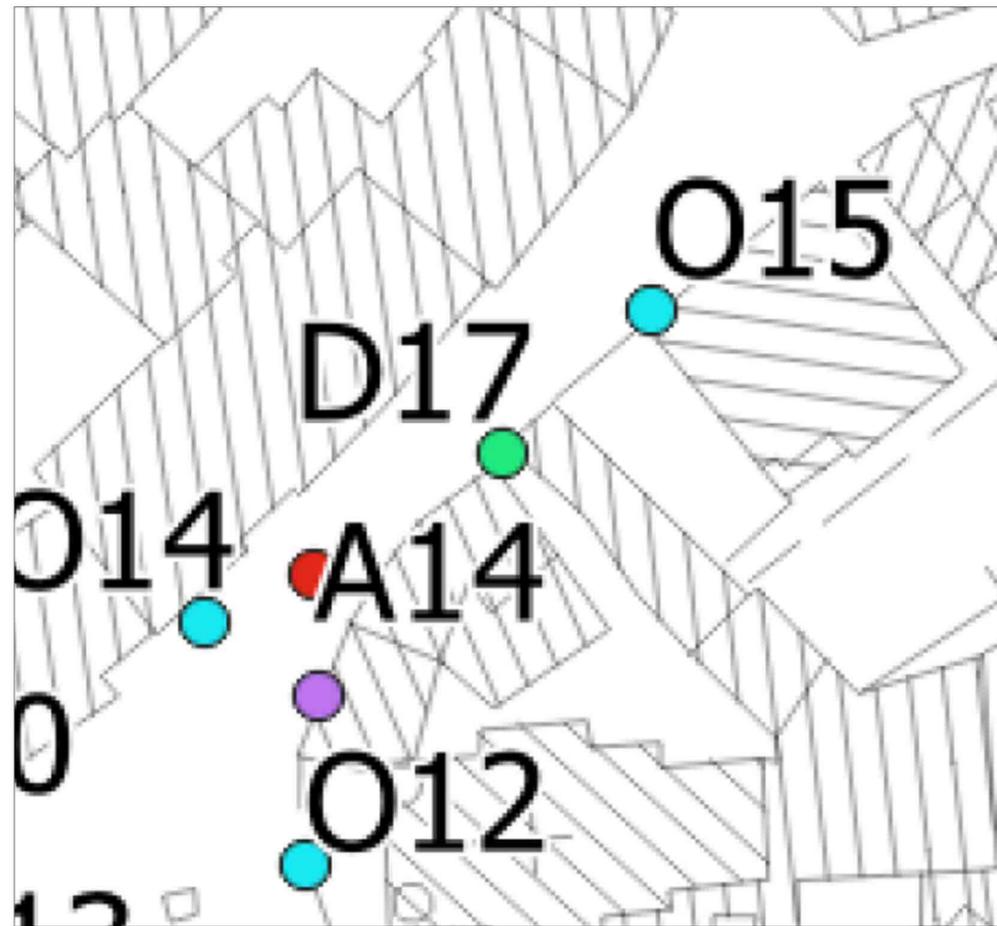
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

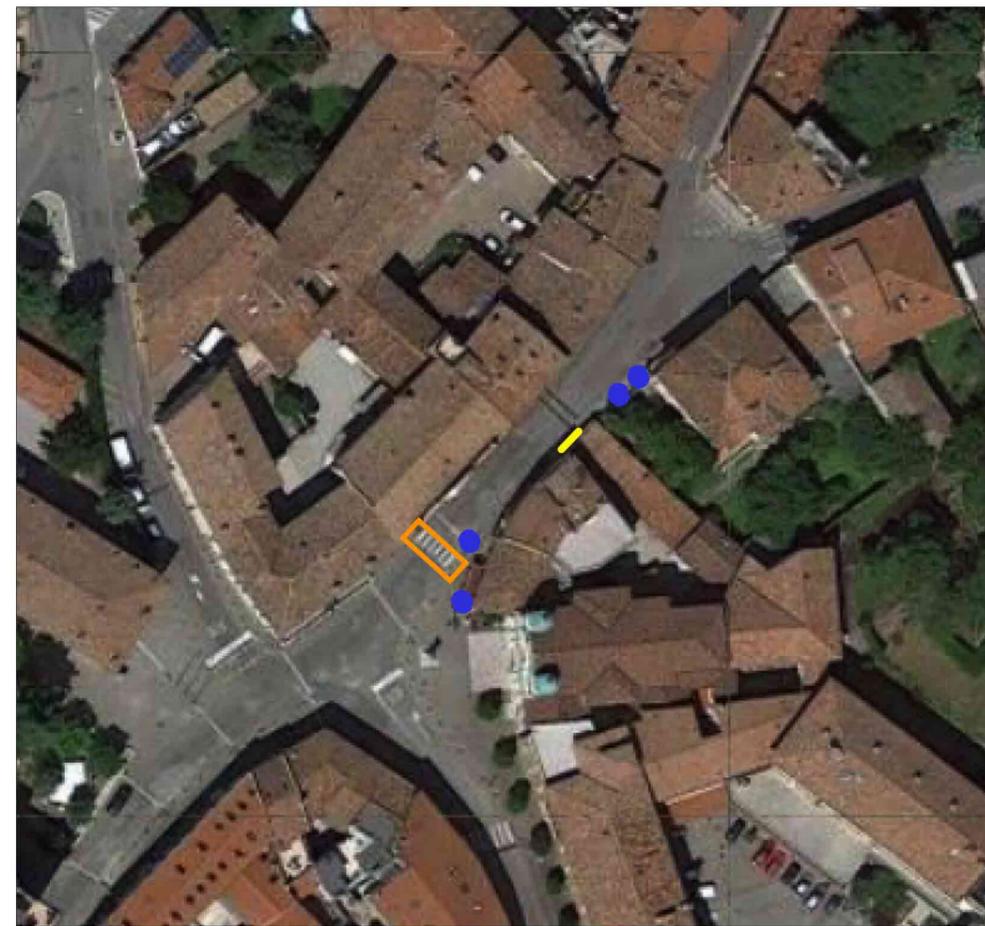
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- - - realizzazione / sistemazione passo carraio
- - - realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

L'attraversamento pedonale non ha la segnalazione tattile-plantare. Sono presenti molti ostacoli fissi (elementi di delimitazione del traffico e caditoie non a raso) e mobili (sedie e tavolini).





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

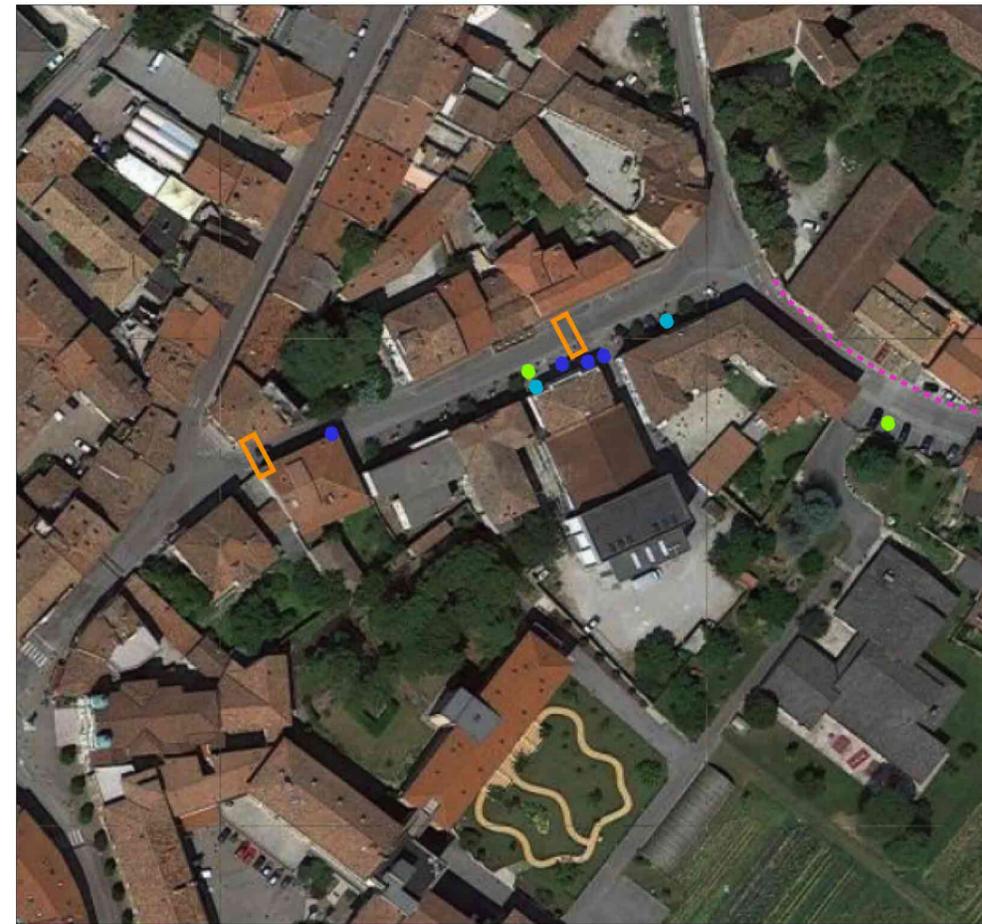
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

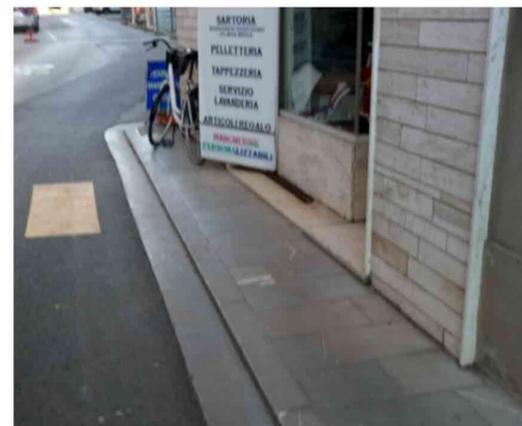
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione giardino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Attraversamento pedonale non adeguato. La larghezza del marciapiede sul alto destro va dai 94 cm fino ai 62 cm del tratto davanti alla sartoria. La criticità M7, riferita alla larghezza del marciapiede, al momento risulta senza soluzione progettuale in un intervento adeguato comporterebbe la riduzione della sede stradale.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

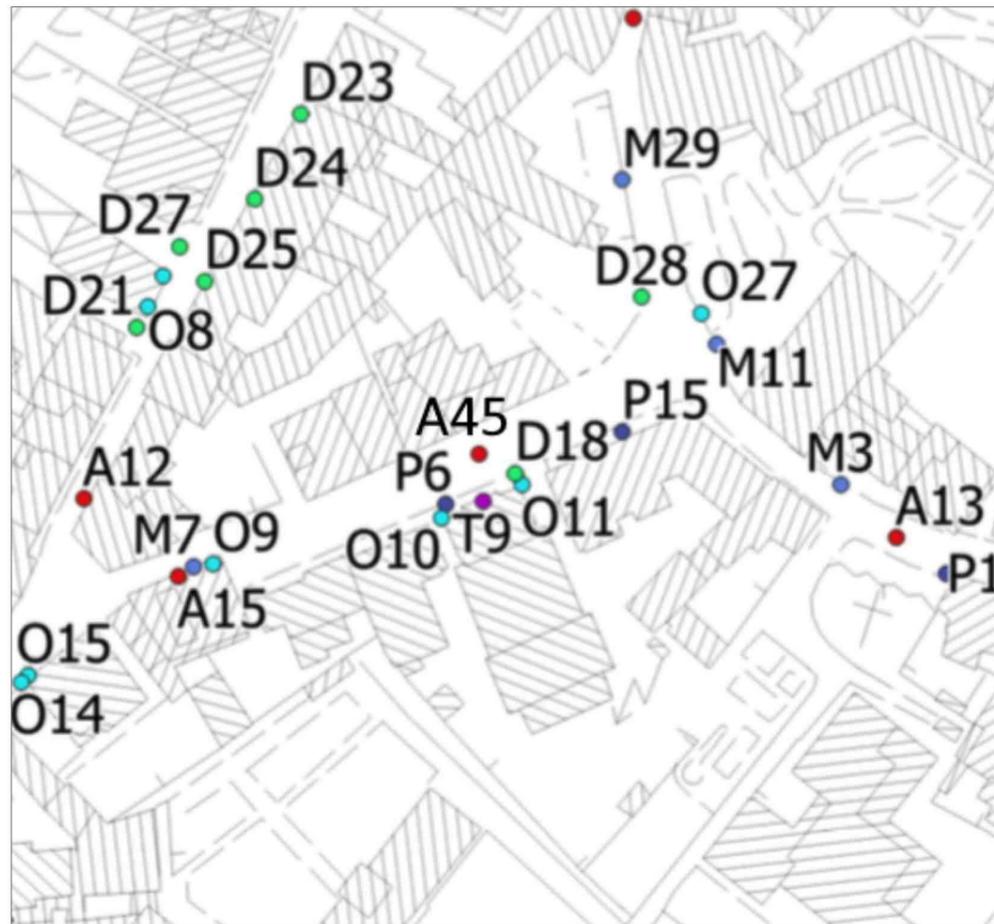
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

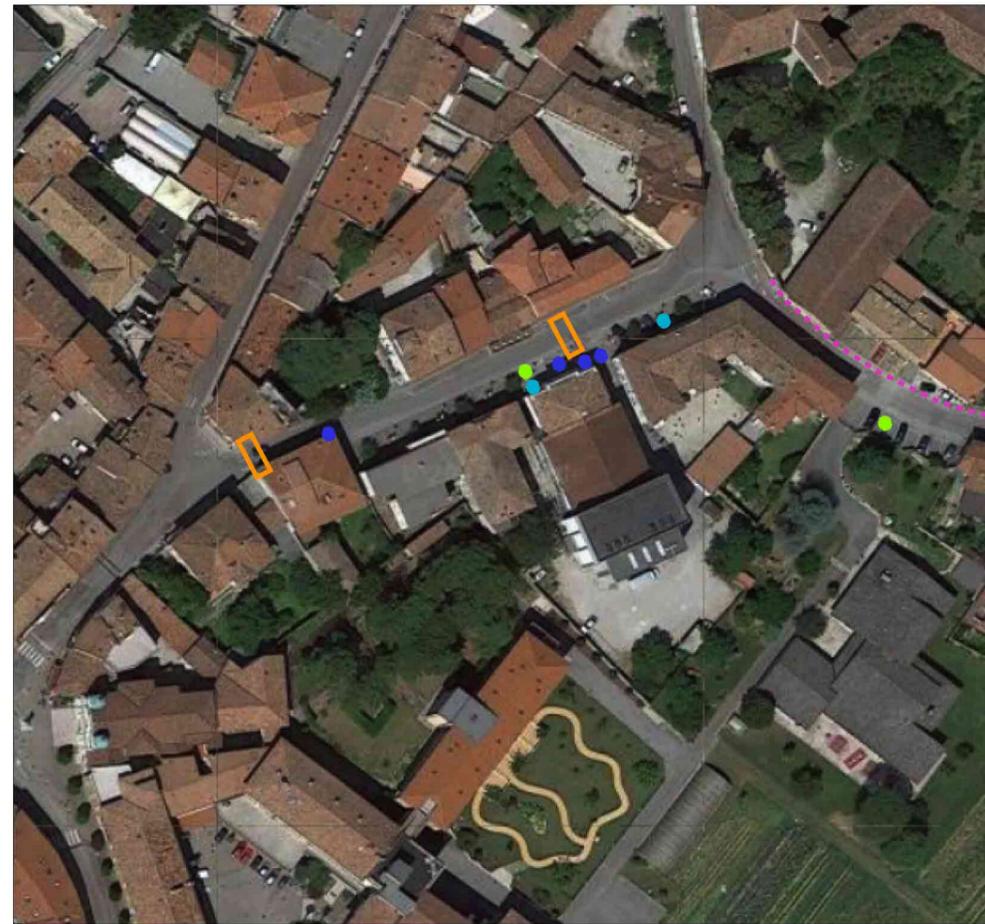
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

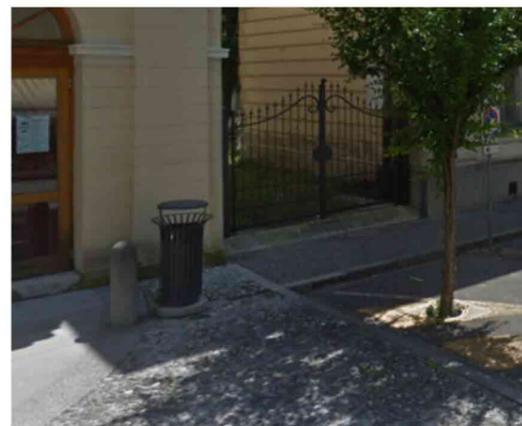
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Manca attraversamento pedonale diretto. Presenza di numerose criticità dovute ad arredo urbano, cartellonistica impianti presenti sul percorso d'accesso. Inoltre il parcheggio riservato risulta di difficile utilizzo: in quanto non è raccordato con il marciapiede. Anche la pavimentazione è costituita da ciottoli che la rendono sconnessa. Non c'è un attraversamento pedonale diretto.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

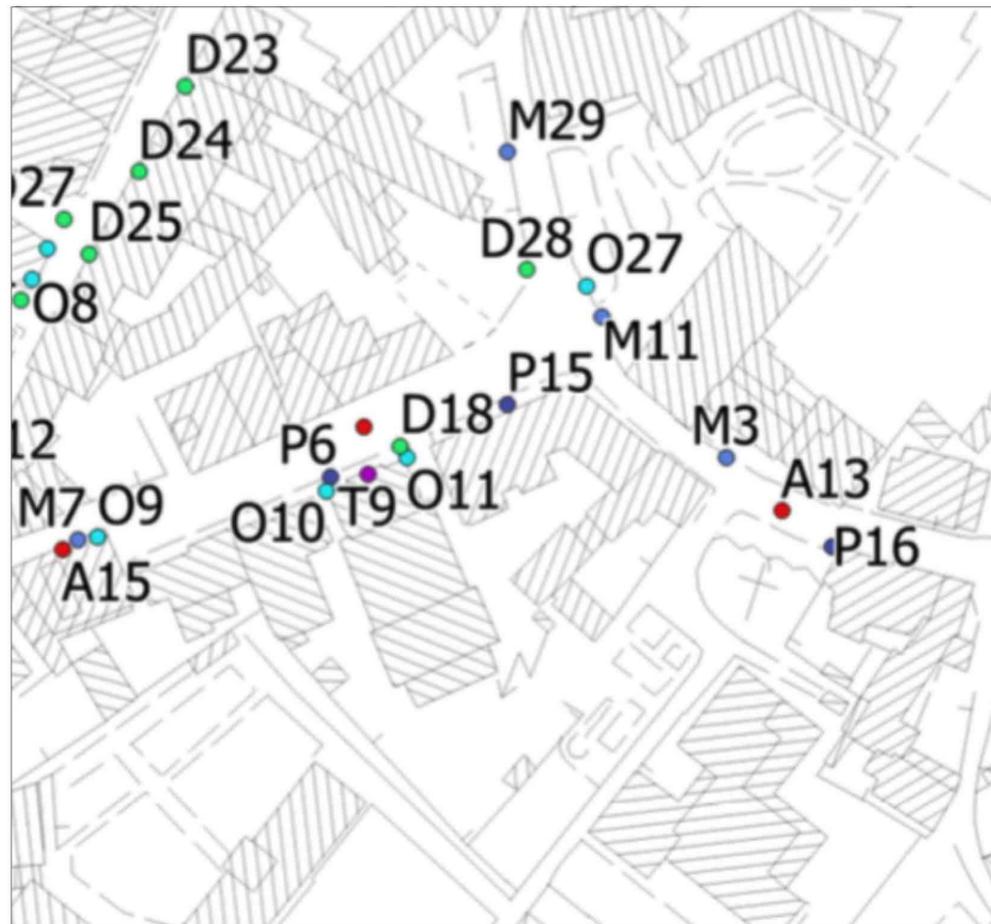
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

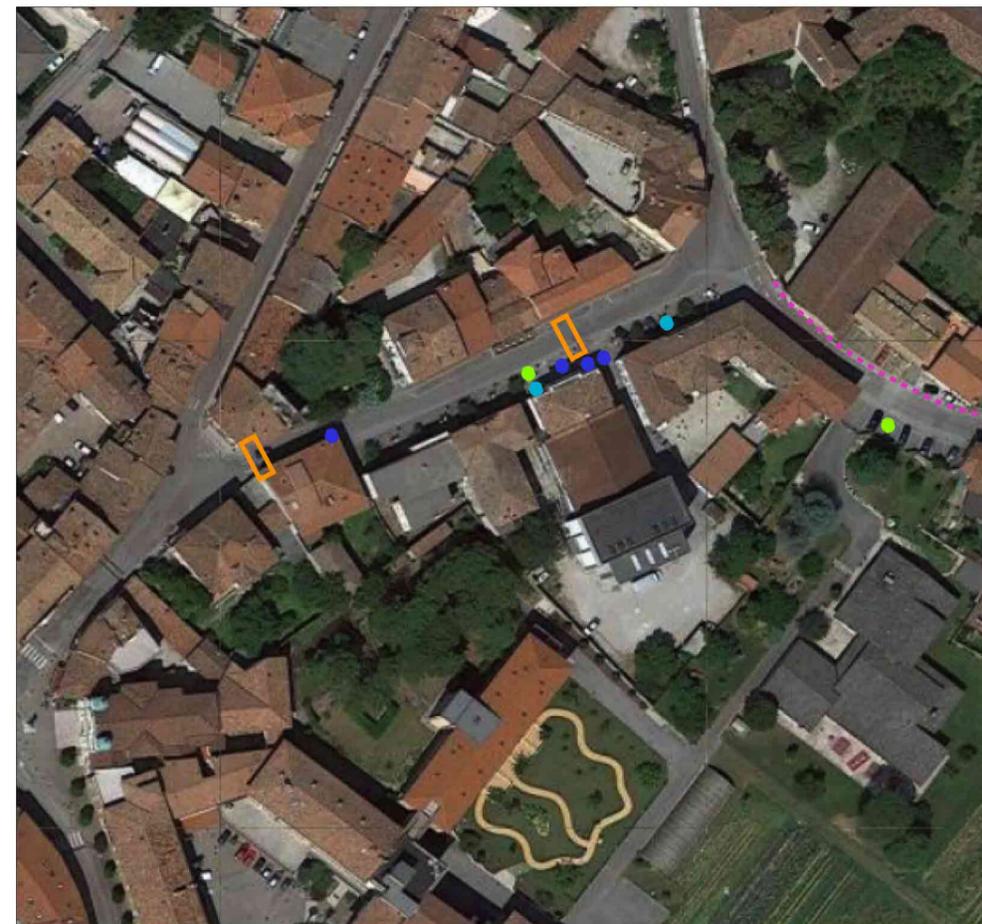
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Risulta difficoltoso l'accesso alla caserma dei carabinieri in quanto non c'è raccordo tra piano stradale/parcheggi e ingresso.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



I marciapiedi sia lato destro che sinistro presentano criticità dovute alla pavimentazione molto sconnessa. Inoltre manca un attraversamento pedonale. Davanti alla scuola non c'è uno stallo riservato alle persone con disabilità. Su via Battisti l'Amministrazione ha avviato un progetto il cui principale intervento è costituito dalla realizzazione di un tratto di nuovo marciapiede sul lato Sud nel tratto a Ovest dell'incrocio con via Colombar; è prevista l'istituzione del senso unico di marcia da Ovest verso Est.

via Battisti
TRATTO 4

AMBITO 10



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

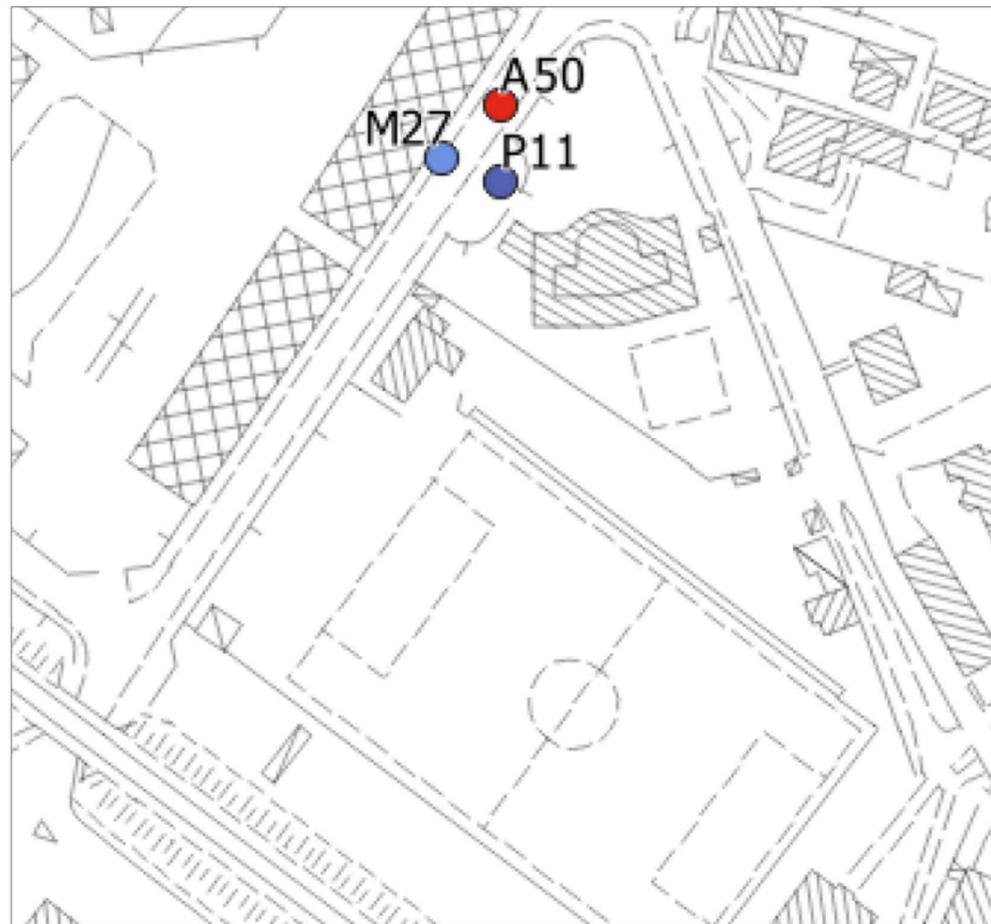
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

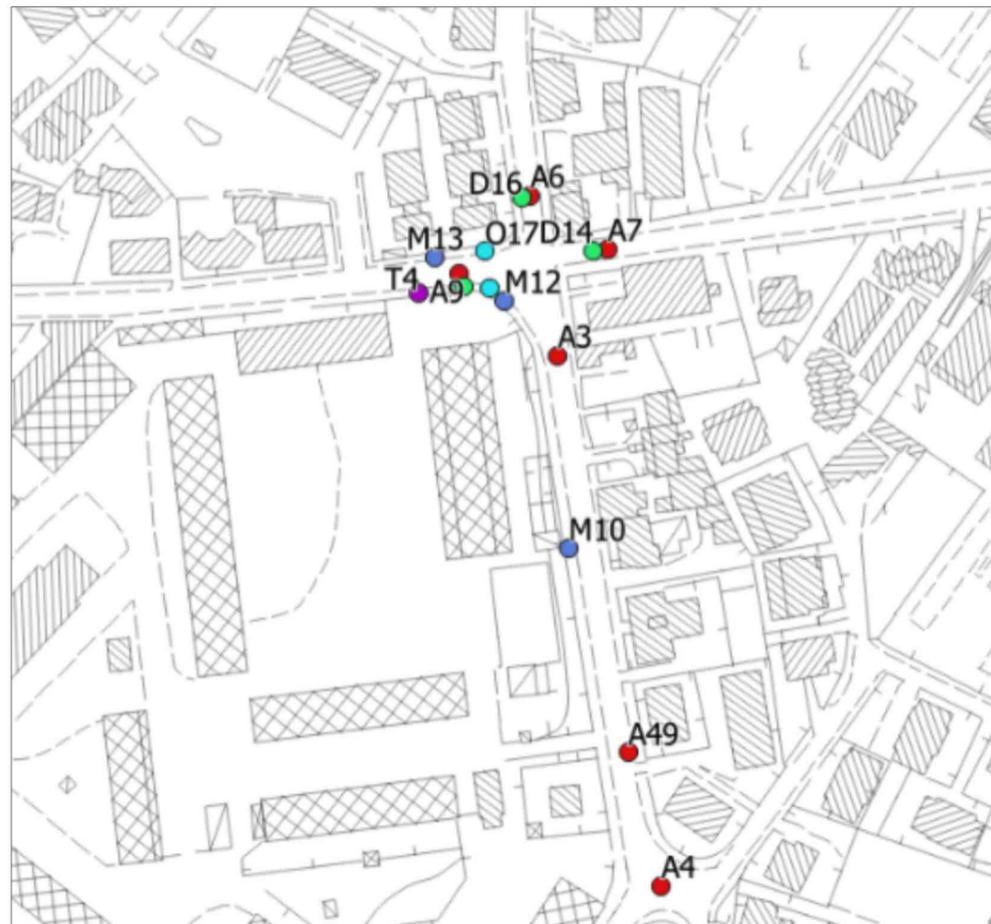
DESCRIZIONE

Il marciapiede presenta criticità dovute alla pavimentazione sconnessa, inoltre davanti alla scuola non c'è uno stallo riservato ai disabili e l'attraversamento risulta problematico.

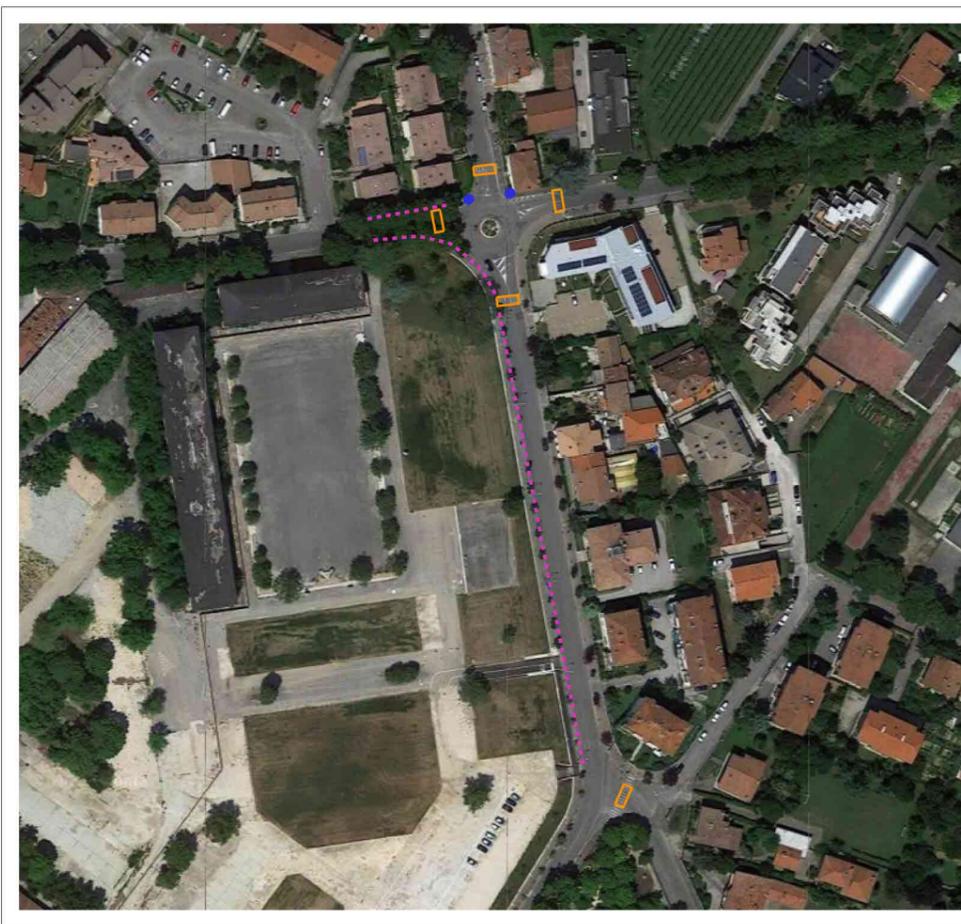




1. PARCHEGGI	2. OSTACOLI	3. MARCIAPIEDE	4. PASSAGGI PEDONALI	5. DISLIVELLI	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA
Stalli riservati <input type="checkbox"/>	Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/>	Larghezza <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>	Rampe <input type="checkbox"/>	Dislivello percorso <input type="checkbox"/>
Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/>	Segnaletica verticale <input type="checkbox"/>	Pendenza <input type="checkbox"/>	Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/>	Gradini <input type="checkbox"/>	Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/>
Pavimentazione <input type="checkbox"/>	Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/>	Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/>	Isola salvagente <input type="checkbox"/>	A raso <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>
Illuminazione <input type="checkbox"/>	Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/>	Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/>	Pavimentazione <input type="checkbox"/>	Forti dislivelli <input type="checkbox"/>	Aree sosta <input type="checkbox"/>
Segnaletica <input type="checkbox"/>	Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/>	Illuminazione <input type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	Giochi per bambini <input type="checkbox"/>
Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/>	Arredo urbano <input type="checkbox"/>	Passo carraio <input type="checkbox"/>			Panchine <input type="checkbox"/>
Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	Alberi/aiuola <input checked="" type="checkbox"/>	Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>			Cartellonistica <input type="checkbox"/>
					Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

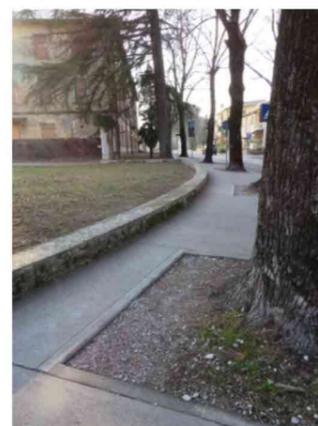
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Per l'area dell'ex caserma le criticità maggiori si riscontrano in merito all'attraversamento con la SR 409 in quanto si riscontra la mancanza del raccordo con il piano stradale e la segnalazione podotattile è deteriorata. Inoltre il marciapiede presenta criticità dovute alla presenza degli alberi e delle aiuole che restringono il passaggio a circa cm 40. Il marciapiede lungo via Gorizia presenta criticità dovute alla pavimentazione sconnessa.





1. PARCHEGGI Stalli riservati <input type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input checked="" type="checkbox"/> Arredo urbano <input checked="" type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input checked="" type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input checked="" type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/> Note: manca passaggio pedonale con via dei Pini	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input checked="" type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>
---	---	--	--	--	--



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Su via Venezia Giulia si rileva marciapiedi di larghezza inferiore ai 90 cm e passaggi pedonali non segnalati. Su via Friuli si rileva un parcheggio riservato alle persone disabili non conforme, in quanto privo di rampa di collegamento con il marciapiede esistente.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

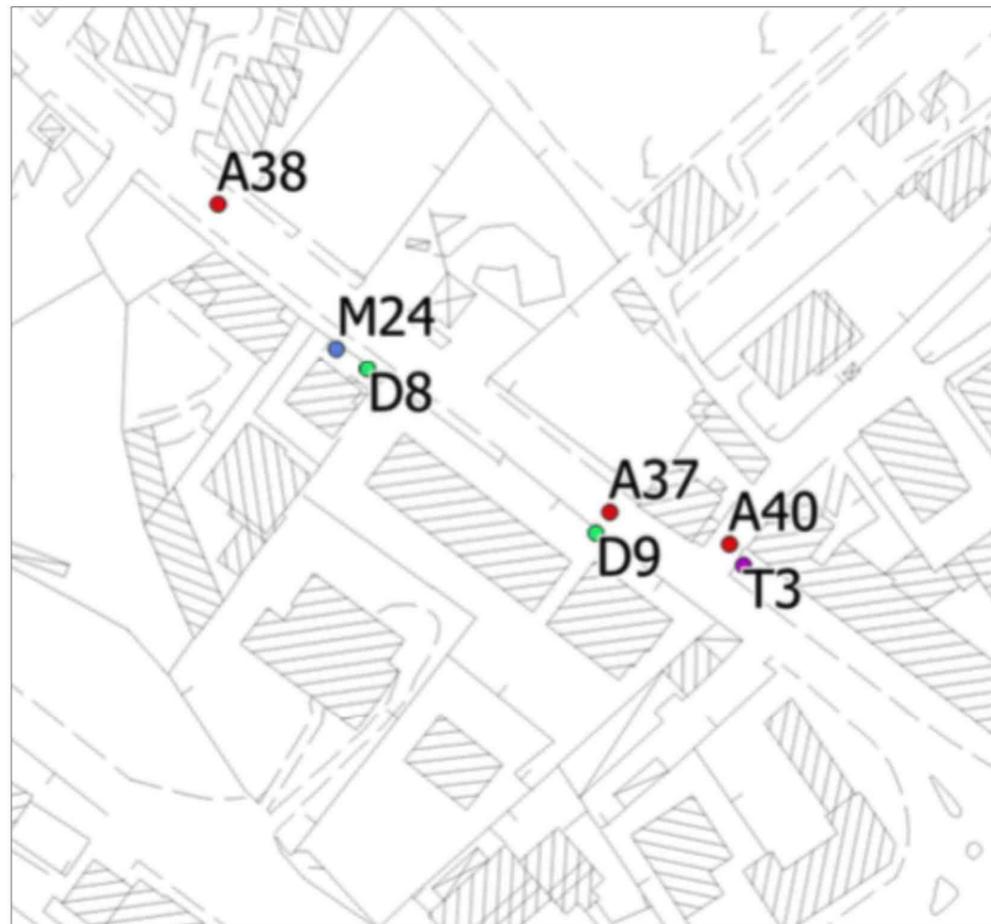
Note:
manca passaggio pedonale con via dei Pini

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- - - realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Su via Venezia Giulia si rileva marciapiedi larghezza inferiore ai 90 cm e passaggi pedonali non segnalati. Su via Friuli si rileva un parcheggio riservato alle persone disabili non conforme, in quanto privo di rampa di collegamento con il marciapiede esistente.





1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

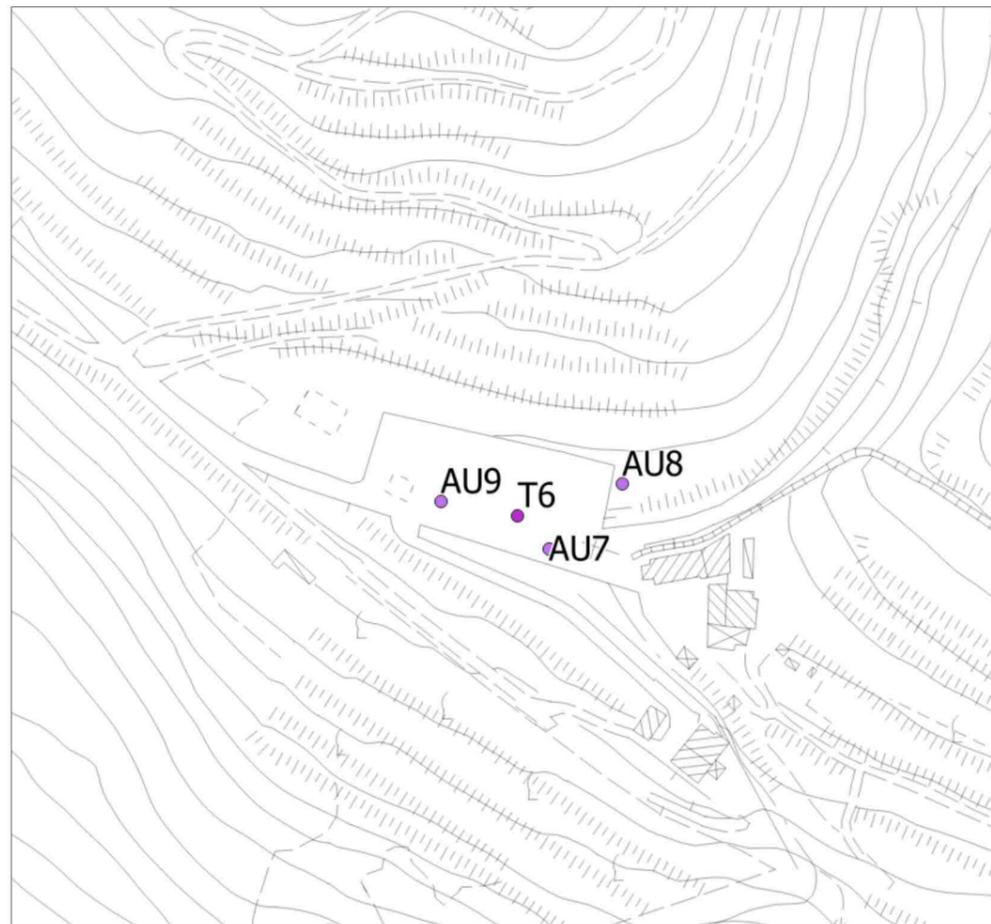
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'area parcheggio/sosta del M.te Quarin presenta criticità dovute all'arredo urbano utilizzato epr le aree di sosta e per i belvedere. Infatti i punti di vista presentano uno scalino difficilmente valicabile e non è previsto spazio per l'affiancamento di una sedia a ruote e/o un passeggino. Anche l'area sosta attrezzata presenta le stesse problematiche, la struttura del tavolino non permette l'inserimento di una sedia a ruote e/o passeggino.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

Note:
mancano gli attraversamenti pedonali

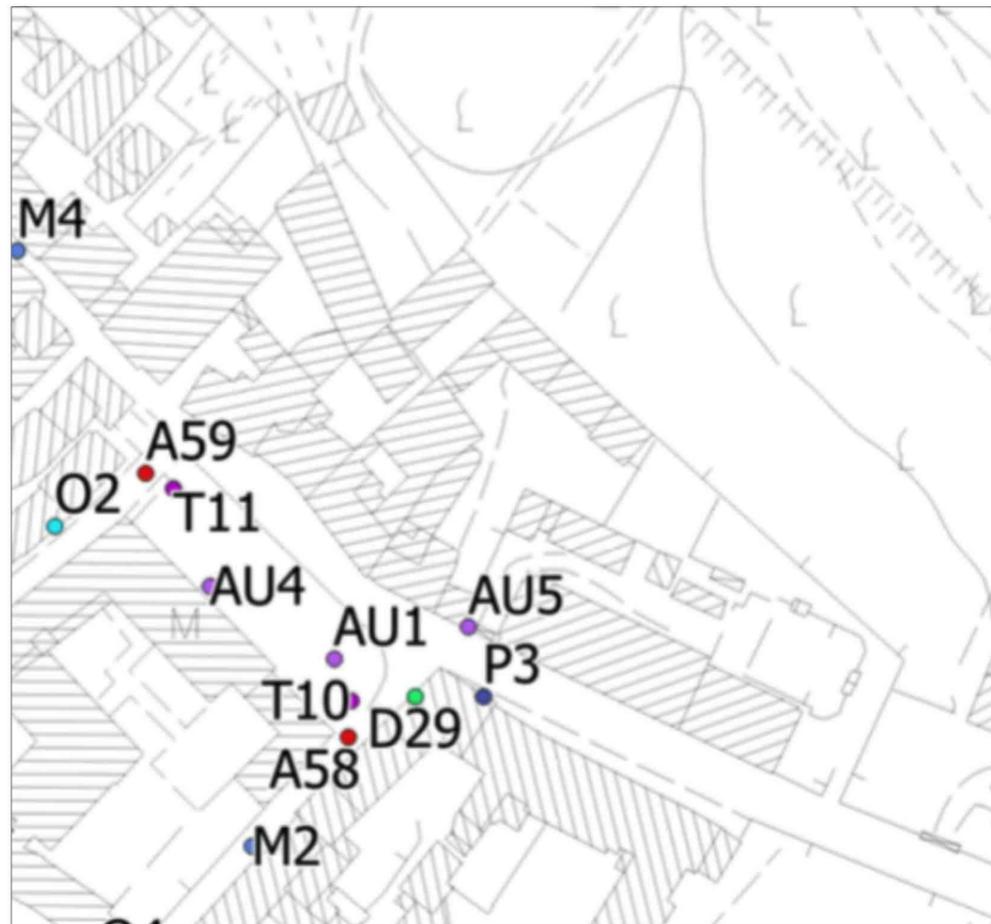
5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

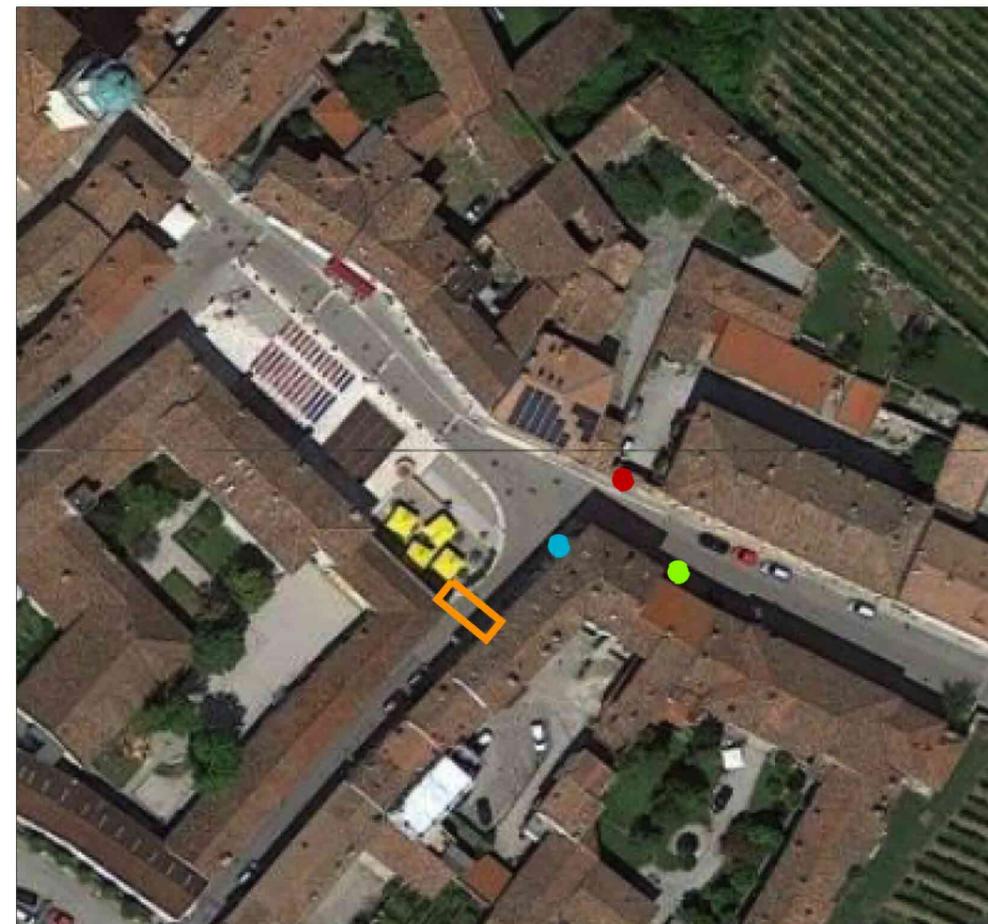
Note:
ingresso al punto informazioni FVG solo con gradino

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Lo stallo riservato in via Alighieri presenta un collegamento pedonale non complanare.
 La segnaletica tattilo-plantare non è presente in nessuno dei percorsi pedonali.
 Le informazioni della cartellonistica turistica risultano illeggibili.
 La criticità D29 relativa all'accesso all'ufficio del turismo FVG viene risolta con un progetto già presentato agli uffici competenti.



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

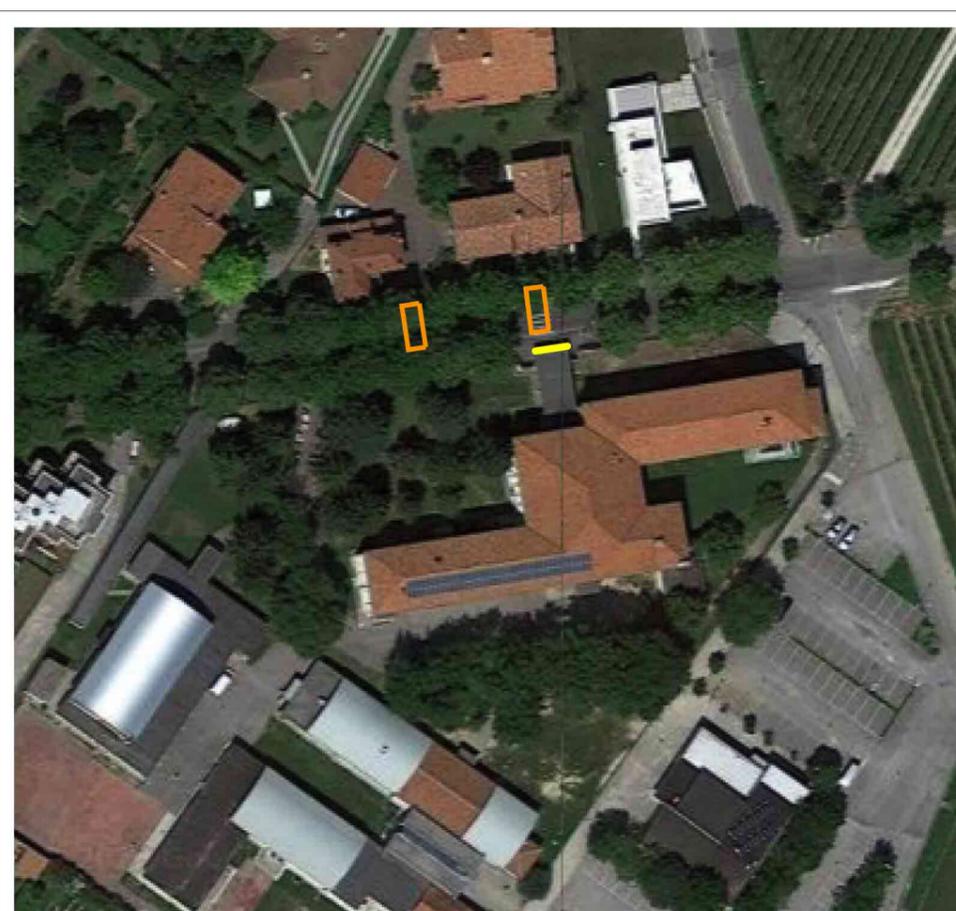
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Per il polo scolastico di viale Roma le criticità maggiori si riscontrano in merito agli attraversamenti pedonali della strada, in quanto si riscontra la mancanza del raccordo con il piano stradale e di segnalazione podotattile. Inoltre anche l'accesso agli edifici scolastici presenta criticità dovute alla presenza di gradino e/o dislivello e mancanza di una rampa d'accesso.

viale Roma - polo scolastico
TRATTO 1

AMBITO 16



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

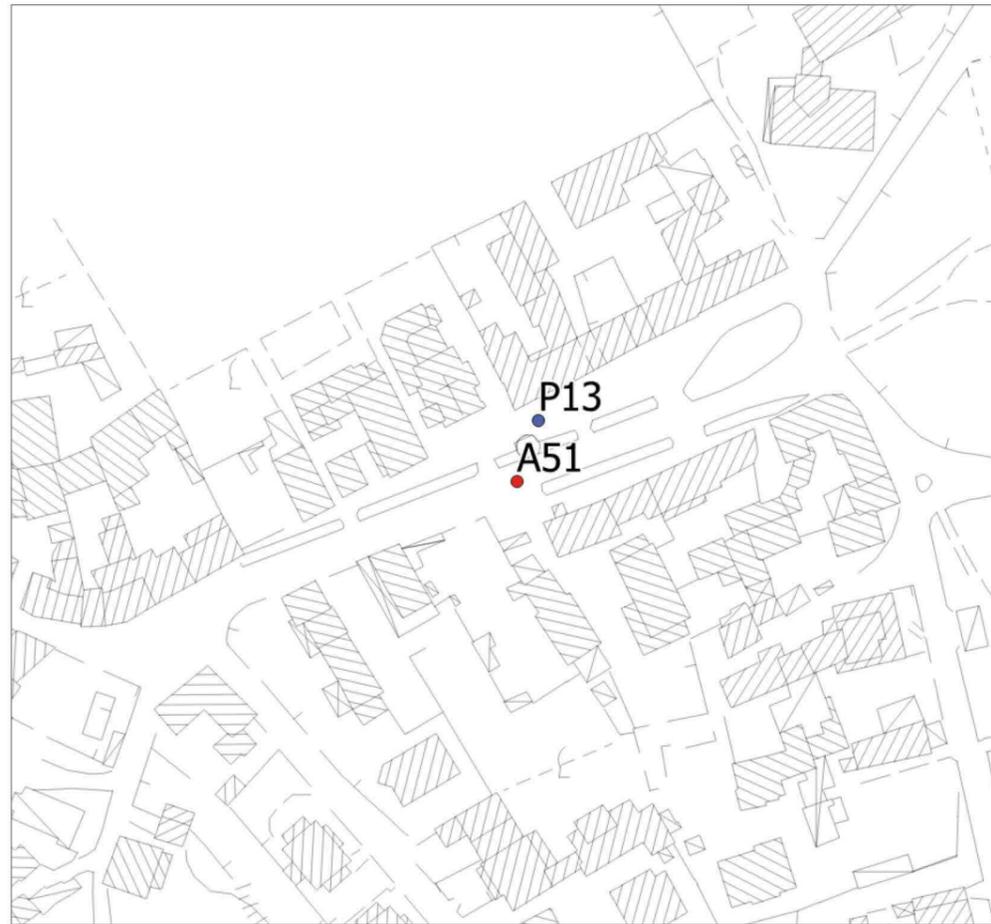
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Nelle vicinanze della chiesa di Santa Fosca c'è un unico parcheggio per disabili localizzato alquanto distante dalla chiesa stessa. Sarebbe necessario predisporre un parcheggio per disabili nei pressi del luogo di culto per poter facilitarne la fruizione. Inoltre si rileva la mancanza di un attraversamento pedonale dotato di segnaletica per ipovedenti.

Piazza della Repubblica

BORGNANO



1. PARCHEGGI Stalli riservati <input checked="" type="checkbox"/> Dimensione parcheggio <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Segnaletica <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	2. OSTACOLI Semafori, pali della luce <input type="checkbox"/> Segnaletica verticale <input type="checkbox"/> Pozzetti, cordoli, caditoie <input type="checkbox"/> Pensiline, tende da sole <input type="checkbox"/> Portarifiuti/cassonetti <input type="checkbox"/> Arredo urbano <input type="checkbox"/> Alberi/aiuola <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>	3. MARCIAPIEDE Larghezza <input type="checkbox"/> Pendenza <input type="checkbox"/> Raccordo dislivelli <input checked="" type="checkbox"/> Pavimentazione <input checked="" type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Passo carraio <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>	4. PASSAGGI PEDONALI Illuminazione <input type="checkbox"/> Raccordo livelli <input type="checkbox"/> Isola salvagente <input type="checkbox"/> Pavimentazione <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile/o sonora) <input type="checkbox"/>	5. DISLIVELLI Rampe <input type="checkbox"/> Gradini <input type="checkbox"/> A raso <input type="checkbox"/> Forti dislivelli <input type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input type="checkbox"/>	6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA Dislivello percorso <input type="checkbox"/> Pavimentazione area/percorso <input type="checkbox"/> Illuminazione <input type="checkbox"/> Aree sosta <input type="checkbox"/> Giochi per bambini <input checked="" type="checkbox"/> Panchine <input type="checkbox"/> Cartellonistica <input checked="" type="checkbox"/> Segnalazione (tattile e/o sonora) <input checked="" type="checkbox"/>
---	---	--	--	--	---



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

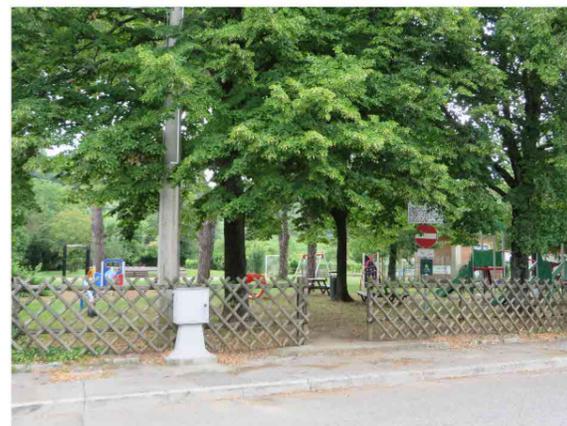
- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Il parco giochi per bambini situato in via S. Rocco non è di facile fruizione, i giochi non sono inclusivi e le panchine sono poco accessibili.



Parco pubblico via San Rocco

BRAZZANO



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

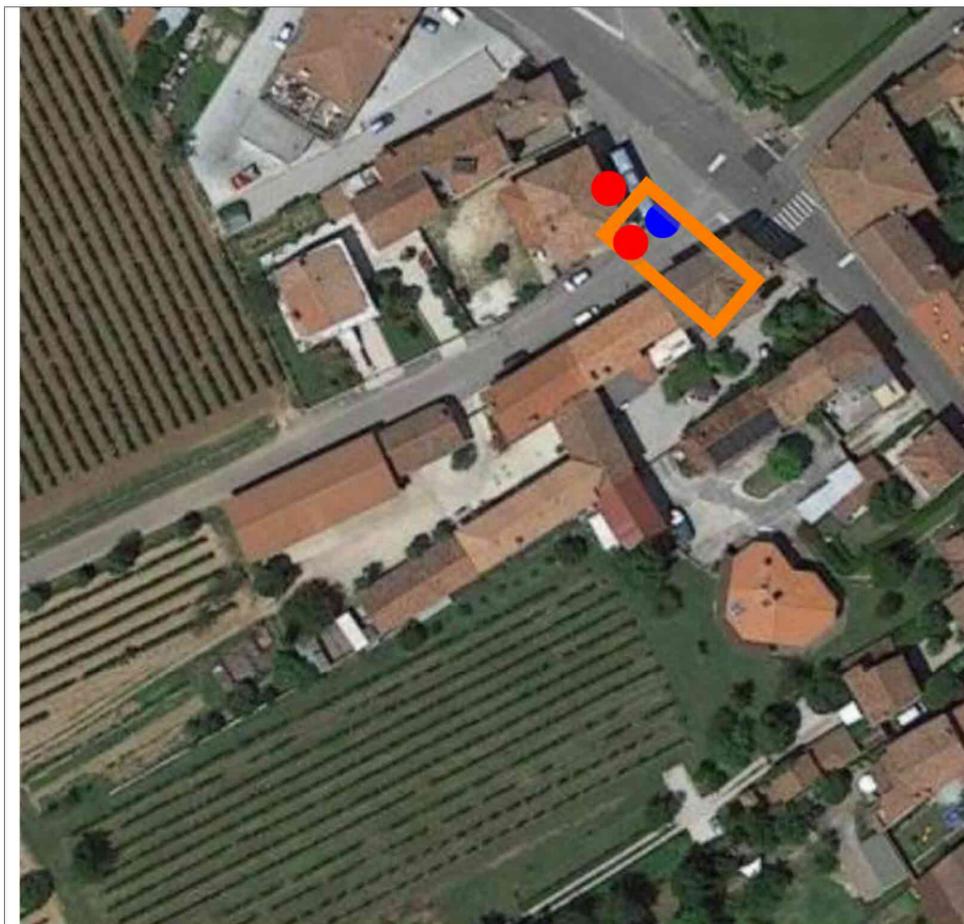
- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Il marciapiede davanti alla farmacia risulta di difficile fruizione: si tratta di un marciapiede sconnesso che presenta numerosi intralci dovuti ad arredo urbano di vario tipo. Inoltre si rileva uno scalino di notevole altezza che viene risolto con la realizzazione di un nuovo passaggio pedonale.

Farmacia **BRAZZANO**



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattile - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE

Nelle vicinanze della chiesa di San Rocco il marciapiede risulta sconnesso e presenta numerose problematiche che riguardano raccordi con la sede stradale.



via San Rocco

BRAZZANO



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

LEGENDA - CRITICITA'

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - plantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



L'ufficio postale non risulta di facile accesso in quanto non presenta segnalazione loges per ipovedenti.
Due passaggi pedonali lungo l'incrocio sulla Sr 356 che porta a Cividale non hanno segnalazione loges per non vedenti e inoltre i marciapiedi non sono complanari rispetto alla sede stradale.

Incrocio SR 356 **BRAZZANO**



1. PARCHEGGI

- Stalli riservati
- Dimensione parcheggio
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Segnaletica
- Raccordo dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

2. OSTACOLI

- Semafori, pali della luce
- Segnaletica verticale
- Pozzetti, cordoli, caditoie
- Pensiline, tende da sole
- Portarifiuti/cassonetti
- Arredo urbano
- Alberi/aiuola
- Altro

3. MARCIAPIEDE

- Larghezza
- Pendenza
- Raccordo dislivelli
- Pavimentazione
- Illuminazione
- Passo carraio
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

4. PASSAGGI PEDONALI

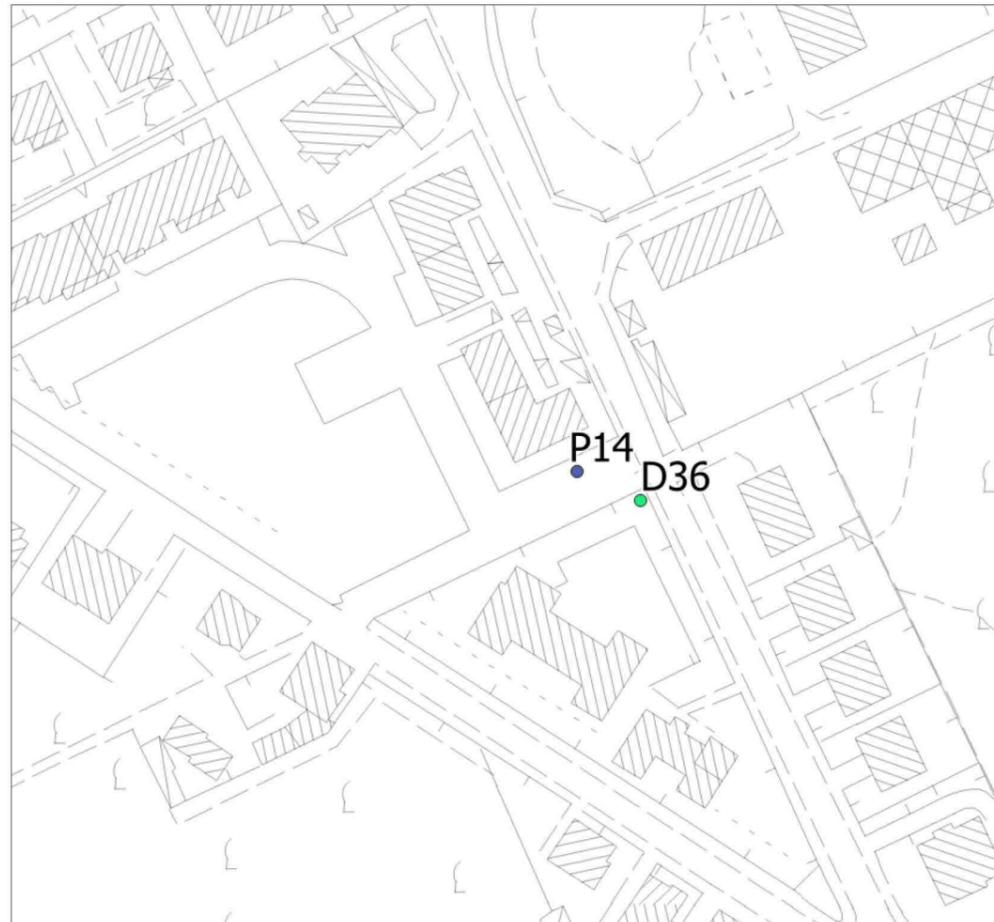
- Illuminazione
- Raccordo livelli
- Isola salvagente
- Pavimentazione
- Segnalazione (tattile/o sonora)

5. DISLIVELLI

- Rampe
- Gradini
- A raso
- Forti dislivelli
- Segnalazione (tattile e/o sonora)

6. GIARDINO PUBBLICO/PIAZZA

- Dislivello percorso
- Pavimentazione area/percorso
- Illuminazione
- Aree sosta
- Giochi per bambini
- Panchine
- Cartellonistica
- Segnalazione (tattile e/o sonora)



PLANIMETRIA CRITICITA'



SOLUZIONI PROGETTUALI

- A - attraversamento pedonale
- D - dislivello
- M - marciapiede
- T - tattilo - piantare
- O - ostacolo
- P - parcheggio
- AU - arredo urbano

LEGENDA - SOLUZIONI PROGETTUALI

- realizzazione / sistemazione marciapiede
- realizzazione / sistemazione passo carraio
- realizzazione sistema LOGES
- realizzazione / sistemazione attraversamento pedonale
- eliminazione gradino
- rimozione ostacolo
- realizzazione/sistemazione parcheggio non conforme
- sostituzione arredo urbano

DESCRIZIONE



Non è presente uno stallo per parcheggio disabili nelle vicinanze della scuola, inoltre il marciapiede presenta alcuni dislivelli in quanto non raccordato perfettamente con la sede stradale, mentre l'ingresso alla scuola e le strisce pedonali sono dotate di segnalazione per le persone ipovedenti.

Via Collio - Scuole

BRAZZANO